



**BALAI PENGEMBANGAN TALENTA INDONESIA**  
PUSAT PRESTASI NASIONAL  
SEKRETARIAT JENDERAL  
KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

**MERDEKA  
BELAJAR**



# DESKRIPSI TEKNIS

**LOMBA KOMPETENSI SISWA  
SMK TINGKAT NASIONAL  
TAHUN 2023**



## **BIDANG LOMBA**

**Lanskap Pertamanan**  
*(Landscape Gardening)*

**MERDEKA BERPRESTASI**  
Talenta Vokasi Menginspirasi

## **DESKRIPSI TEKNIS**

# ***LANSKAP PERTAMANAN*** ***(LANDSCAPE GARDENING)***



**LOMBA KOMPETENSI SISWA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN**  
**TINGKAT NASIONAL XXXI**  
**TAHUN 2023**

## KATA PENGANTAR

Dalam kebijakan dan program Manajemen Talenta Nasional (MTN), Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (Kemdikbudristek) menjadi bagian dari melaksanakan tugas pengembangan talenta dalam rangka menyiapkan bibit-bibit talenta yang bersumber dari peserta didik yang memiliki minat dan bakat di bidang keterampilan vokasi.

Balai Pengembangan Talenta Indonesia (BPTI) kemudian bertugas melakukan identifikasi, pengembangan, dan aktualisasi untuk menghasilkan peserta didik berprestasi, dimana salah satunya adalah memprogramkan kegiatan Lomba Ketrampilan Siswa Sekolah Menengah Kejuruan (LKS-SMK).

Menandai semangat Merdeka Belajar, Merdeka Berprestasi, untuk pulih sepenuhnya dari keterpurukan karena pandemi, setelah adaptasi terobosan pelaksanaan LKS di masa pandemi, pada tahun ini BPTI kembali akan melaksanakan ajang talenta LKS-SMK dalam berbagai cabang, untuk siswa SMK, secara luring bertahap dan secara hybrid. Pelaksanaan melalui mekanisme luring secara bertahap diharapkan dapat menjadi berita baik untuk anak-anak Indonesia yang sudah merindukan untuk dapat berinteraksi dan berekspresi, sekaligus menjalin persahabatan antar talenta emas bangsa.

Penyelenggaraan LKS-SMK mencakup 37 cabang lomba, dengan 6 area kategori di antaranya Kelompok Konstruksi, Teknologi Bangunan dan Agribisnis, Kelompok Seni Kreatif & Fashion, Kelompok Teknologi Informasi & Komunikasi, Kelompok Teknologi Manufaktur dan Rekayasa, Kelompok Pariwisata, Layanan Sosial dan Individual dan Kelompok Transportasi yang melibatkan peserta didik terbaik di bidangnya pada tiap provinsi. Kegiatan didukung kalangan dunia usaha dan industri (DU/DI), Perguruan Tinggi, Balai Latihan Kerja (BLK), sebagai narasumber, pelatih, juri dan teknisi. Selain lomba, terdapat kegiatan pendukung, antara lain pameran produk hasil karya lomba, Webinar, Job Matching, Pameran WSC dan proses sertifikasi.

Pedoman ini disusun untuk memberikan gambaran kepada para peserta, pendamping, pembina, juri, dan panitia dalam melaksanakan tugas dan koordinasi serta pengambilan kebijakan lebih lanjut, baik yang bersifat teknis maupun administratif. Dengan demikian, diharapkan semua pihak yang terkait dalam penyelenggaraan LKS-SMK dapat memahaminya sehingga ajang ini dapat terselenggara dengan lancar dan baik.

Kepada semua pihak yang berpartisipasi dan berperan aktif dalam penyelenggaraan kegiatan ini, kami mengucapkan terima kasih.

Jakarta Juli 2023  
KEPALA BPTI

Asep Sukmayadi  
NIP 197206062006041001



## DAFTAR ISI

<b>COVER LUAR</b>	<b>i</b>
<b>COVER DALAM</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>v</b>
<b>PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
<b>A. NAMA DAN DESKRIPSI BIDANG LOMBA</b>	<b>2</b>
<b>B. SISTEM PENILAIAN dan <i>WORLDSKILLS OCUPATION STANDARD</i></b>	<b>4</b>
<b>C. TEST PROJECT</b>	<b>4</b>
<b>D. ALAT</b>	<b>9</b>
<b>E. BAHAN</b>	<b>12</b>
<b>F. BAHAN PENUNJANG</b>	<b>14</b>
<b>G. LAYOUT DAN LUASAN</b>	<b>14</b>
<b>H. JADWAL BIDANG LOMBA</b>	<b>16</b>
<b>I. KEBUTUHAN LAIN DAN SPESIFIKASINYA</b>	<b>17</b>
<b>J. REKOMENDASI JURI</b>	<b>20</b>
<b>K. PERSYARATAN KESELAMATAN</b>	<b>33</b>

**Lampiran 1: Proyek Uji LKS**

**Lampiran 2: Format Penilaian**

## PENDAHULUAN

### A. Nama dan Deskripsi Lomba

#### 1. Deskripsi Lomba

Lomba Kopetensi Siswa Nasional (LKSN) Bidang Lomba *Landscape Gardening* ke XXXI bagi siswa Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Seluruh Indonesia, adalah untuk mengukur kopetensi peserta didik SMK untuk menghadapi *Era globalisasi* yang memberikan dampak signifikan terhadap perkembangan sumber daya manusia. Terbukanya kesempatan kerjasama yang luas antar daerah bahkan antar negara membuat persaingan yang semakin kompetitif.

LKSN Bidang Lomba *Landscape Gardening* akan dilaksanakan secara *Luring*, setelah selama 2 tahun kebelakang dilakukan secara daring akibat adanya pandemi *Covid – 19*. LKSN Bidang Lomba *Landscape Gardening* dilakukan dengan proses pemantauan langsung dan penilaian akan dilakukan oleh juri selama waktu pekerjaan berjalan dan setelah pekerjaan selesai, sedangkan proses perlombaan dilaksanakan secara langsung bersama-sama dalam satu area oleh seluruh peserta dengan tetap memperhatikan prosedur *Covid – 19*.

#### 2. Isi Deskripsi Teknis

Ruang lingkup dari LKS *Landscape and Gardening*, yakni keterampilan tentang :

- Memahami desain
  - Memahami desain taman (gambar denah) berikut keterangannya.
  - Menata elemen lunak dan elemen keras
- Memperhatikan dan memperbaiki kondisi media tanam dalam membangun taman
  - Memperhatikan komposisi tanaman
  - Menanam dengan mengikuti cara dan prosedur yang benar
- Manajemen dan administrasi kegiatan kerja

Kriteria bagi peserta untuk mengikuti lomba LKS *Landscape and Gardening* adalah sebagai berikut :

- Program Keahlian Agribisnis Tanaman dan atau program keahlian lainnya yang tertarik dengan *Landscape and Gardening* dan atau yang sudah memiliki kejuruan *Landscape and Gardening*.
- Peserta dari setiap grup berjumlah 2 (dua) orang mewakili sekolah

- Batas usia tertinggi adalah 18 tahun

Tim juri untuk LKS *Landscape and Gardening* berjumlah 3 (dua) orang yang terdiri dari:

- 1 (satu) orang dari praktisi dunia usaha dan industry yang memiliki pengalaman dan mengetahui tentang *Landscape Gardening Nasional, International* dan *expert World Skill Competition*
- 1 (satu) orang dari asosiasi dan atau institusi *Design Landscape and Gardening* memiliki pengalaman kerja skala nasional / praktisi
- 1 (satu) orang dari P4TK Cianjur

Penilaian lomba dari LKS *Landscape and Gardening* mengikuti ketentuan bahwa komponen materi lomba yang dinilai adalah Praktik Kejuruan 100% (termasuk di dalamnya sikap, manajemen dan komunikasi).

Sertifikasi dan penghargaan yang didapat oleh peserta LKS, mencakup hal sebagai berikut:

- Semua peserta akan mendapatkan sertifikat dari panitia LKS Sekolah Menengah Kejuruan Tingkat Nasional dan Lembaga Sertifikasi Keterampilan Petaman
- Pemenang terdiri dari Juara 1, 2, 3 dan pemenang Medali Superior
- Pemenang akan mendapatkan hadiah / penghargaan dari Panitia LKS SMK Tingkat Nasional sesuai ketentuan yang ditetapkan.

Kelengkapan yang harus dibawa peserta selama LKS berlangsung, antara lain:

- Baju praktek dengan identitas asal sekolah peserta.
- Peralatan kerja
- Alat Pengaman Diri (APD)

### **3. Dokumen Terkait**

Dokumen ini hanya berisi informasi tentang aspek teknis keterampilan, dokumen lain yang juga harus dipelajari adalah:

- Pedoman lomba,
- Informasi di website panitia:
  - a. Kisi-kisi soal LKS
  - b. Rencana Kerja

- c. Form Kebutuhan Bahan
- d. Lembar Ceklis Kebutuhan Bahan

Diskusi terkait pelaksanaan lomba dilaksanakan melalui kegiatan:

Koordinasi Kepala Dinas Pendidikan, *technical meeting*, pembimbing dan peserta sebelum pelaksanaan lomba.

## B. STANDAR KOMPETENSI BIDANG LOMBA

### 1. Ketentuan Umum

Lomba Kompetensi Siswa dimaksudkan untuk melihat skill kompetensi praktek terbaik seperti pada standard internasional. Oleh karena itu spesifikasi standar merupakan panduan untuk pelatihan yang diperlukan dan persiapan lomba. Dalam lomba kompetensi siswa, penilaian pengetahuan dan pemahaman dilakukan melalui penilaian kinerja

### 2. Spesifikasi Kompetensi LKS-SMK

Spesifikasi Kompetensi adalah rumusan target kompetensi yang akan dilombakan. Target kompetensi dirumuskan berdasarkan situasi dunia kerja atau industri dengan tetap memperhatikan kurikulum SMK. Berikut spesifikasi kompetensi LKS-SMK :

No	Kompetensi	WSC %	LKS 2019 %	LKS (Daring) 2022 %	LKS 2023 %
1.	<b>PEMBAGIAN KERJA DAN MANAJEMEN KERJA</b>	10	5,5	5	7,9
2.	<b>MELAKUKAN KOMUNIKASI DAN PELAYANAN CUSTOMER</b>	5	3	1	2,6
3.	<b>MEMAHAMI DESAIN TAMAN</b>	15	5	15	15
4.	<b>MEMBENTUK DAN MENEMPATKAN BATU ALAM, SLAB DAN MATORIAL PRACETAK</b>	15	5	8,8	9,4
5.	<b>PEMOTONGAN MATERIAL DAN MEMASANG STRUKTUR HORIZONTAL DAN VERTIKAL YANG BUKAN TERBUAT DARI MATERIAL HARDSCAPE</b>	15	8,1	8,1	8,4

6.	<b>MEDIA TANAM, TANAH DAN MULSA</b>	5	2	3,1	3,3
7.	<b>PENANAMAN DAN PEMELIHARAAN TANAMAN</b>	25	13	18,75	19,1
8.	<b>TEKNOLOGI DALAM PERTAMANAN</b>	5	1	1	1,5
9	<b>ELEMEN AIR</b>	5	2,5	3,3	3,9
Jumlah		100%	45%	55%	<b>71,1%</b>

## C. SISTEM PENILAIAN

### 1. Petunjuk Umum

Penilaian LKS-SMK menggunakan ketentuan yang telah ditetapkan panitia. Pada Lomba Kompetensi Siswa tingkat Nasional menggunakan 2 (dua) metode penilaian

#### 1.1 *Measurement* / Pengukuran

*Measurement* merupakan metode yang digunakan untuk menilai akurasi, presisi dan kinerja lain yang diukur secara objektif. Dalam penilaian *Measurement* harus di hindari hal-hal yang bersifat multitafsir.

Pertimbangan pengujian dan penilaian untuk *measurement* adalah sebagai berikut:

- Benar, ya atau tidak.
- Skala kesesuaian yang telah ditentukan sebelumnya terhadap tolok ukur tertentu.

#### 1.2 *Judgment* / Pertimbangan

*Judgement* merupakan metode yang digunakan untuk menilai kualitas kinerja yang dimungkinkan adanya perbedaan pandangan berdasarkan tolak ukur penerapan di industri. Skor merupakan penghargaan yang diberikan juri untuk aspek *judgement* pada sub kriteria. Skor harus dalam kisaran 0, 1, 2 atau 3. Nilai yang diberikan dihitung dari skor yang diberikan oleh juri dalam tim penilaian.

Masing-masing dari juri menilai setiap aspek penilaian, apakah peserta sudah mengerjakan atau tidak. Skor dari 0 hingga 3 terkait dengan standar industri sebagai berikut:

- 0: Kinerja dibawah standar industri, termasuk tidak mengerjakan
- 1: Kinerja memenuhi standar industri
- 2: Kinerja memenuhi standar industri, pada beberapa bagian melebihi standard indutri
- 3: Kinerja secara keseluruhan melebihi standard industry dan hasil yang sangat baik

Baik *measurement* maupun *judgement* harus berdasarkan tolok ukur yang diambil dari praktik industri terbaik. Semua penilaian harus berdasarkan tolok ukur yang ditetapkan dalam Skema Penilaian. Dalam melakukan penilaian tidak diizinkan menggunakan metode pemeringkatan hasil pekerjaan peserta.

## 2. Kriteria Toleransi Pengukuran

### 2.1. Penilaian Subjektif

Penilaian subjektif dilakukan untuk proses kerja dan hasil kerja yang berdasarkan pengamatan atau justifikasi juri. Penilaian subjektif memerlukan kriteria (rubrik) untuk membantu proses penilaian.

Skala justifikasi:

0: tidak sesuai performa industri

1: di bawah rata-rata performa industri

2: Sesuai dan diatas sedikit rata-rata performa industri

3: Melebihi rata-rata performa industri

### 2.2. Penilaian Objektif

Penilaian obyektif dilakukan oleh minimal dua juri. Penilaian hanya memberikan angka 1 bila sesuai ukuran dan toleransi dan 0 bila tidak sesuai.

### 2.3. Komposisi Penilaian Subjektif dan Obyektif

No.	Modul	Kriteria/Sub-Kriteria	Subjektif*	Obyektif*	Total kumulasi
1	A	<i>Work Process</i>	30	6	36
2	B	<i>Layout of Green Space</i>	10	14	24
3	C	<i>Pavement</i>	2	14	16
4	D	<i>Walls, and stairs</i>	3	7	10
5	E	<i>Water Feature</i>	5	12	17
6	F	<i>Wood Construction</i>	1	5	6
7	G	<i>General Impression</i>	2	3	5

## 3. Sub Kriteria

Sub kriteria adalah uraian lebih lengkap tentang aspek yang akan dinilai terkait dengan proyek uji.

## 4. Keseluruhan Penilaian

(Tabel asesmen sifatnya konfidensial)

## 5. Prosedur Penilaian

Prosedur asesmen mengacu pada *CIS*. Secara teknis diuraikan sebagai berikut:

- Metode pengukuran dibantu oleh Guru Pendamping dan Teknisi sekolah, dengan langkah pengukuran (M/ obyektif) sesuai arahan Juri.
- Capaian per tahapan tertentu dilaporkan dengan foto, video dan informasi melalui WA pada saat itu juga.
- Penilaian akan dilakukan setiap hari waktu sore setelah selesai jadwal pertandingan.

## 6. Skema Penilaian

No.	Modul	Kriteria/Sub-Kriteria	Total
1	A	Pembagian Kerja dan Manajemen ( <i>Work Site Safety</i> )	10
2	B	Melakukan Komunikasi dan Pelayanan Costumer ( <i>Layout Green Space</i> )	10
3	C	Pemahaman Desain Taman ( <i>Pavement</i> )	15
4	D	Membentuk dan Menempatkan Batu Alam, Slab dan Material Pracetak ( <i>Walls and Stairs</i> )	15
5	E	Pemotongan Material dan Memasang Struktur Horisontal dan Vertikal Yang Bukan Terbuat Dari Material Hardscape ( <i>Water Feature</i> )	15
6	F	Media Tanam ( <i>Wood Construction</i> )	10
7	G	Penanaman dan Pemeliharaan Tanaman ( <i>Genersal Impression</i> )	25
<b>Total</b>			<b>100</b>

## D. FORMAT/STRUKTUR PROYEK UJI/TEST PROJECT

### 1. Definisi

Proyek Uji (*Test project*) adalah instruksi/gambar kerja yang menjelaskan pekerjaan di masing-masing bidang keahlian. Proyek uji tersebut akan dilakukan oleh Peserta untuk menunjukkan keunggulan dan keahlian dalam melaksanakan pekerjaan dalam Proyek Uji. Proyek Uji harus meliputi konteks, tujuan, proses, dan hasil kerja, serta skema penilaian yang berlaku.

## 2. Durasi

Durasi efektif lomba pada tiap proyek uji berkisar antara 5 sampai dengan 15 jam, 1 hari maksimal 5 jam. Kompetisi berlangsung selama 3 hari. Proyek uji harus dirancang sesuai dengan standar profesional terkini dan memenuhi peraturan K3, secara detail dijelaskan dalam deskripsi teknis masing-masing bidang lomba.

## 3. Persyaratan Uji

Setiap team melakukan proyek pengembangan taman seluas 12-20 m<sup>2</sup>

Lingkup lomba meliputi membaca desain siteplan (*layout*), mengembangkan taman dengan menggunakan material /elemen yang bervariasi yaitu material elemen lunak (berbagai jenis tanaman) dan elemen keras (penggunaan batu, kayu, plastik) dan elemen air.

## 4. Sirkulasi Proyek Uji

Proyek uji bersifat rahasia dan tidak akan di upload.

## 5. Perubahan Proyek Uji

Tidak terdapat perubahan. Rincian Proyek Uji akhir akan disepakati oleh para ahli selama pertemuan pra-kompetisi.

## 6. Persyaratan Proyek Uji

Project Uji harus sudah melalui Uji Coba di Tempat Khusus TC untuk WSC sebagai bagian dari pelatihan *Test Project*. Penjelasan detail tentang alat dan bahan hingga penilaian dimulai dari proses bekerja sampai hasil akhir.

## E. ALAT

### 1. Ketentuan Umum

Alat dan bahan yang telah disediakan oleh peserta masing-masing dan melakukan konfirmasi alat dengan juri pada saat pelaksanaan ujicoba/ *Technical Meeting* agar terjadi kesamaan seluruh peserta.

### 2. Daftar Alat para Peserta

Alat yang dipersiapkan oleh peserta meliputi:

NO	ALAT	GAMBAR	DESKRIPSI	CATATAN
1	Palu		Palu kambing <i>KenMaster</i>  2 pcs	

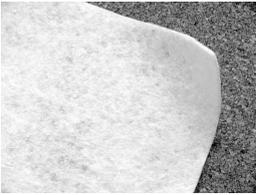
2	Palu Karet besar		2 pcs	Semua perlengkapan yang dibawa oleh kompetitor dan tidak tercantum dalam daftar diatas, akan diperiksa setiap harinya oleh tim juri.
3	Gembor		Gembor plastic 1 pc	
4	Gergaji kayu		2 pcs	
5	Gergaji hebel		10 inch merk Camel 2 pcs	
6	Gunting stek batang dan dahan		1 pc	
7	Gunting rumput dan <i>hedges</i>		1 pc	
8	Gunting ranting dan dahan dan daun		1 pc	

9	Ember		Ember cor plastik diameter 29 cm  4 pcs
10	Meteran		Meteran 5 meter TU-5019 TNI-U  2 pcs
11	Meteran lipat		1 pc
12	Kuas cat		Kuas 2 inch gagang kayu  1 pc
13	Waterpass		<i>Waterpass</i> 60 cm  + <i>Waterpass</i> 90 cm atau lebih
14	<i>Brick trowel</i>		1 pc
15	<i>Plastering trowel</i>		1 pc

16	<i>Notched trowel</i>		1 pc	
17	Sapu ijuk		2 pcs	
18	Sapu lidi		2 pcs	
19	Sikat Cuci		1 pcs	
20	Cangkul		1 pcs	
21	Sekop		2 pcs	

22	Sekop Kecil		1 Set	
23	Garpu taman		1 pc	
24	Hand Tamper /Hand compactor		1 pcs	
25	Bor baterai + Matabor Kayu, Besi dan Beton		1 pc	
26	Penggaris siku		1 pcs	
27	Speed square		1 pcs	(7 inch)

28	Benang Bangunan		2 pcs	
29	Patok Besi		20 pcs	Buat sendiri dari besi beton 6mm, panjang 60 cm
30	Pahat beton		1 pc	
31	Pahat Kayu		2 cm 1 pcs	
32	<i>Miter Saw</i>		1 pcs	
33	Gerobak roda satu <i>ARTCO</i>		1 item	
34	Pengki Plastik		2 pcs	

35	Terpal		3x8 m	
36	Geotextile		3x8 m	
37	Skrub Kayu		Uk. 4 cm Uk 5 cm Uk 6 cm	1 bungus 1 bungus 1 bungus
38	Amplas		2 lbr	

Catatan: Selama Alat tidak dicantumkan pada daftar alat akan diperiksa dan tidak boleh dipergunakan sebelum disetujui oleh tim teknis dan persetujuan ketua juri.

## E. BAHAN

### 1. Bahan dan Perakitan

- Sekolah peserta lomba diwajibkan melaporkan daftar jenis tanaman hias dan produktif berikut foto, ukuran dan jumlah yang tersedia di propinsi masing-masing meliputi jenis pohon, palem, semak dan penutup tanah (*ground cover*), tanaman obat.
- Laporan ditujukan kepada Juri dan Panitia, agar dapat diinformasikan kepada seluruh peserta lomba, dan selanjutnya akan diadakan justifikasi penentuan jenis tanaman yang akan dipergunakan untuk lomba.

Tabel Bahan

NO	ALAT	GAMBAR	JUMLAH	DESKRIPSI	CATATAN
1	Tanaman hias daun semak dalam <i>polybag</i> /pot		180 nos (terdiri dari 5-8 jenis)	Contoh	Untuk 1 team/ peserta
2	Tanaman hias bunga semak dalam <i>polybag</i> /pot		110 nos (terdiri dari 3-5 jenis)		
3	Tanaman obat dalam <i>polybag</i> /pot		45 nos (terdiri dari 3-5 jenis)		
4	Pohon buah lokal tinggi 1,5 m		1 phn		
5	Tanaman hias palem		1 phn		

6	Tanaman air dalam <i>polybag</i> /pot		20 nos		
7	Ground cover atau Rumput		6 m <sup>2</sup>		
8	Tanah subur + pupuk kandang/kompos		6 Karung		
9	Bata merah		60 pcs	10,5x21x6 cm	
10	Bata Ringan		1 m <sup>3</sup>	60x20x10 cm	
11	<i>Paving block</i> atau setara		0,5 m <sup>3</sup>	10 x 20 cm	
12	Adukan mortar MU atau semen		1 sack	MU-380 40 kg/sak	

13	Pasir		1 m <sup>3</sup>		
14	Batu split		0,5 m <sup>3</sup>		
15	Batu koral		5 m <sup>2</sup>		
16	Papan kayu pinus		15 btg	120x10x2 cm	
17	Kayu balok Pinus		10 btg	4x6x120cm	
18	Pompa air mancur		1 set		

19	Batu alam atau batu temple		1,5 m <sup>2</sup>		
20	Batu Andesit		12 Pcs	30x30 cm	
21	Pipa PVC		½” panjang 200cm	1 pcs	
22	Besi L		Uk. 4x4	8 pcs	

## F. BAHAN PENUNJANG

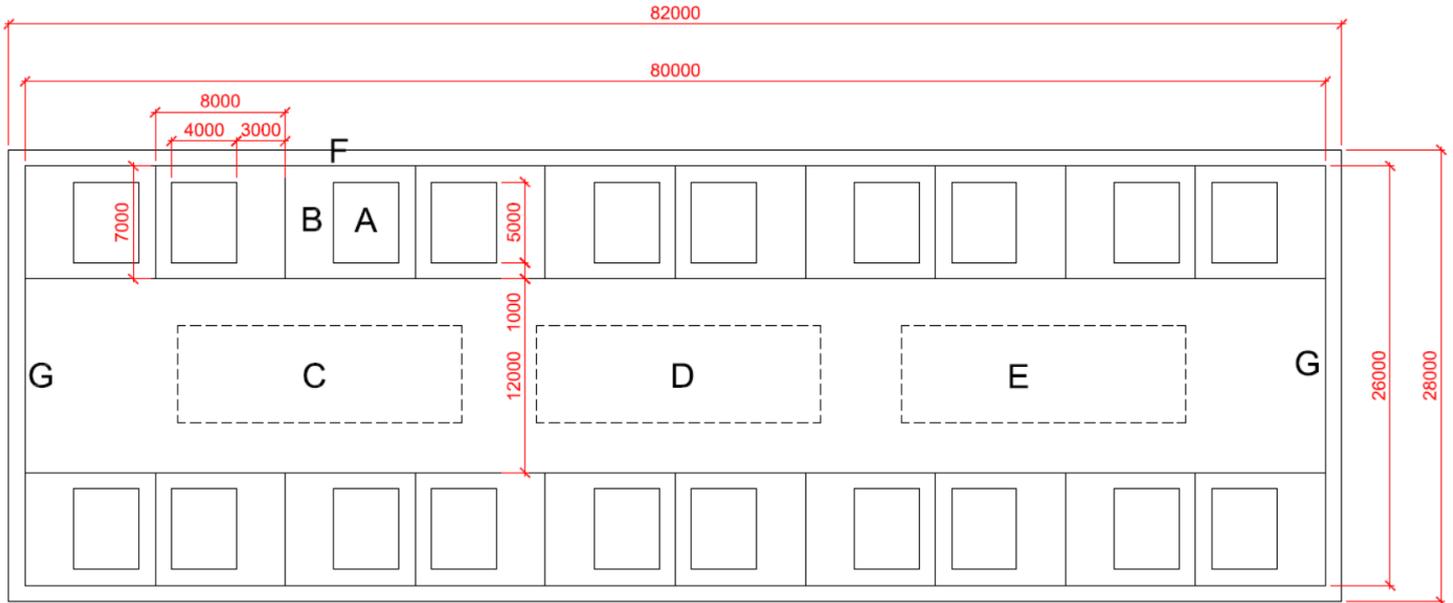
### 1. Bahan Penunjang Lomba sebagai Referensi para Peserta

Bahan penunjang akan diinformasikan kemudian bilamana diperlukan.

## G. LAYOUT DAN BAHAN LAYOUT

### 1. Layout

Tata *layout* penempatan peralatan utama berikut deskripsinya



Gambar Layout Area Lomba

- A. Area Kerja 5X4 M
- B. Area Material
- C. Area *Briefing*
- D. Area Juri dan Teknisi
- E. Area Material Juri
- F. Area Steril 1M
- G. Jalur Evakuasi / *Entrance*

**H. JADWAL BIDANG LOMBA**

Waktu		Kegiatan	Keterangan	
<b>Hari ke-1</b>				
08.00 – 10.15	2 h	Membuat <i>wall planter</i> dan mengisi dengan tanah dan media tanam		
10.16 - 12.00	2 h	Membuat Konstruksi Kolam sampai <i>finishing</i> dan <i>install water feature</i>		
12.00 - 13.00	1 h	Ishoma		
13.00 - 14.00	0,5 h	Melanjutkan Pekerjaan Kolam dan <i>install water feature</i>		
14.00 - 15.00	0,5 h	Penanaman Pohon termasuk <i>staggering</i>		
<b>Hari ke-2</b>				
08.00 – 10.00	2 h	Membuat Jalaur Jalan di Taman/ <i>Pavement</i>		
10.00 - 12.00	2 h	Membuat Pekerjaan Kayu		
12.00 – 13.00	1 h	Istirahat		
13.00 – 15.00	1h	Menanam Tanaman <i>Hedges</i> dan Tanaman Obat dan Semak tunggal		
<b>Hari ke-3</b>				
08.00 - 10.00	2 h	<i>Finishing</i> Kolam, <i>water feature</i> berfungsi, menanam tanaman air		
10.00 - 11.00	1 h	Menanam dan mengkomposisikan tanaman di Area Taman		
10.00 - 11.00	1 h	Perapihan untuk Penampilan		

**JADWAL TAHAP LOMBA BIDANG LANDSCAPE GARDENING**

BULAN	TANGGAL	KEGIATAN
September	23	Pembentukan <i>Group WhatsApp</i> (tunggu konfirmasi dari puspresnas)
	27-29	Uji Coba LKSN 2022
Oktober	24-26	Pelaksanaan LKSN 2022

Catatan: Apabila ada perubahan jadwal maka akan diinfokan kembali oleh panitia pusat

**I. KEBUTUHAN LAIN DAN SPESIFIKASINYA****1. Kebutuhan Juri untuk Menilai**

No	Peralatan	Jumlah	Satuan	Gambar
<b>Untuk Juri melakukan penilaian (bisa sewa atau pinjam dari sekolah)</b>				
1.	<i>Laptop + Earphone</i> Pribadi	3	Unit	
		3	Unit	
2.	<i>Eksternal hard-disk</i> Pribadi	1	unit	
3.	<i>Flash-disk</i> Pribadi	3	unit	

4.	Kertas HVS A4	1	rim	
5.	Kertas HVS A3	1	rim	
6.	Pena merah	6	pcs	
7.	Pena hitam	6	pcs	
8.	Monitor 50 inch (Sewa)	2	item	

**2. Kebutuhan Perlombaan**

No	Peralatan	Kualitas	Satuan	Gambar
1	Helm	MSA Helm Local Strap Yellow	2 pcs	

2	Kacamata pelindung		2 pcs	
3	Masker	Masker kerja proyek	6 pcs	 Davids Tool Masker Karet
4	Sarung tangan	Sarung tangan proyek bahan kain	12 psg	
5	Rompi	Baju rompi <i>safety</i>	2 pcs	
6	<i>Safety shoes pria</i>	<i>Safety shoes pria</i>	1 psg	

7	<i>Safety shoes wanita</i>	<i>Safety shoes wanita</i>	1 psg	
8	<i>Microsoft webcam</i>	<i>Microsoft webcam</i>	2 pcs	
9	<i>Lighting</i>	Lampu <i>LED</i>	4 pcs	
10	<i>Lighting stand</i>	<i>GODOX</i>	4 pcs	
12	<i>Speaker set</i>		4 pcs	
13	Kamera statis		2 pcs	

14	Penutup telinga		2 pcs	
15	<i>Kneepad</i>		2 pcs	
16	<i>Wearpack</i> atau baju kerja		2 pcs	

### Kapasitas Listrik yang dibutuhkan

No.	Nama Alat	Daya
1	<b>Komputer/Laptop 1</b>	1.983 watt
2	<b>Komputer/laptop 2</b>	1.983 watt
3	<b>Komputer/Laptop 3</b>	1.983 watt
4	<i>Speaker</i>	1000 watt
<b>TOTAL</b>		<b>6.950 watt</b>

## J. REKOMENDASI JURI

(Recomendasi juri ada pada file terpisah dengan *Tehcnical* Deskripsi ini)

## K. PERSYARATAN KESELAMATAN

merujuk kepada *WorldSkills Health, Safety, and Environment Policy and Regulations*

Pekerjaan	Kacamata Pelindung	Masker	Sarung Tangan	Safty Shoes/Boot	Wearpack/ Baju dan Celana Kerja	Pelutup telinga	Knee pads	Helm Kerja	Rompi
Mengangkat tanah, pasir dan batu split	√	√	√	√	√			√	√
Pemadatan pasir, batu split	√		√	√	√	√		√	√
Penggergajian batu alam, paving dan bata ringan	√	√	√	√	√	√		√	√
Penggergajian kayu	√	√		√	√	√		√	√
Pengeboran kayu	√	√	Dengan Alat Pahat	√	√	√	√	√	√
Pemotongan batu alam, paving, kayu dan bata ringan			√	√	√		√	√	√
Pemasangan batu alam dan paving			√	√	√		√	√	√
Penghamparan batu koral			√	√	√			√	√
Leveling permukaan lahan			√	√	√		Ketika berlutut	√	√
Penanaman									

## Lampiran 1: Proyek Uji LKS

### PROYEK UJI LKS

#### 1. Ketentuan Umum

Tujuan dari Proyek Uji adalah untuk memberikan kesempatan yang seimbang dan lengkap untuk penilaian sesuai dengan Spesifikasi Standar dan Skema Penilaian. Hubungan antara Proyek Uji, Skema Penilaian dan Spesifikasi Standar akan menjadi indikator utama dari kualitas.

Proyek Uji akan memungkinkan pengetahuan dan pemahaman untuk dinilai hanya melalui aplikasi mereka dalam kerja praktek. Deskripsi Teknis ini akan mencatat setiap masalah yang mempengaruhi kapasitas Proyek Uji untuk mendukung keseluruhan kisaran penilaian relatif terhadap Spesifikasi Standar. Proyek Uji tidak akan menilai pengetahuan tentang peraturan dan peraturan *World Skills*.

#### 2. Format dan Struktur Proyek Uji

Proyek uji berdasarkan pada kondisi nyata pada kebutuhan konsumen *Landscape and gardening*. Proyek uji meliputi: meliputi tes praktek, tes pemahaman dan pengelolaan (keterampilan manajemen dan komunikasi).

No.	Modul	Kriteria/Sub-Kriteria
1	A	Proses Kerja
2	B	Tata Ruang Hijau
3	C	Membuat <i>Pavement</i> Jalur Jalan
4	D	Membuat <i>Planter Wall</i>
5	E	Membuat <i>Water Feature</i>
6	F	Membuat Konstruksi Kayu
7	G	Penampilan Keseluruhan

### 3. Persyaratan Proyek Uji

Setiap team melakukan proyek pengembangan taman seluas 20 m<sup>2</sup>. Lingkup lomba meliputi membuat desain (*layout*), mengembangkan taman dengan menggunakan material /elemen yang bervariasi yaitu material elemen lunak (berbagai jenis tanaman) dan elemen keras (penggunaan batu, kayu, plastik) dan ornamental air.

### 4. Pengembangan Proyek Uji

Pengembangan proyek uji dikoordinasi oleh Dit. PSMK.

#### a. Pengembang Proyek Uji

Proyek uji dikembangkan oleh Tim yang dibentuk oleh Dit. PSM.

#### b. Tempat Pengembangan Proyek Uji

Tempat pengembangan proyek uji adalah lembaga yang ditunjuk oleh Dit. PSMK.

#### c. Jadwal Pengembangan

Jadwal pengembangan proyek uji

WAKTU	KEGIATAN
Minimal 4 bulan sebelum lomba	Penyusunan <i>draft</i>
Minimal 2 bulan sebelum lomba	Validasi dan Uji Coba
Saat lomba	Penetapan

### 5. Validasi Proyek Uji

Seleksi proyek uji akan dilakukan oleh Dit. PSMK, setelah di review oleh juri *reviewer*.

#### a. Seleksi Proyek Uji

Seleksi proyek uji akan dilakukan oleh Dit. PSMK

#### b. Distribusi Proyek Uji

Distribusi proyek uji akan dilakukan oleh Dit. PSMK

#### c. Koordinasi Proyek Uji

Koordinasi proyek uji akan dilakukan oleh Dit. PSMK.

#### d. Perubahan Proyek Uji

Tak dapat perubahan. Rincian Proyek Uji akhir akan disepakati oleh para ahli selama pertemuan pra-kompetisi.

#### e. Bahan dan Perakitan

Peserta boleh membawa peralatan gambar sendiri. Desain taman harus memperhatikan kearifan lokal.

**Lampiran 2: Format Penilaian****FORMAT PENILAIAN****A. Lingkup Lomba**

Penilaian meliputi :

1. Membuat Kolam Air Mancur
2. Membuat Jalan Setapak Batu Bata merah
3. Membuat *Planter Wall*
4. Membuat *Deck* Kayu
5. Membuat Bangku Taman
6. Menanam dan Mengkomposisikan Tanaman
7. Menanam Tanaman Obat

**B. Waktu**

**Tes Praktek akan dilakukan selama 3 hari ( 13 jam )**

**C. Kriteria Penilaian Praktek**

No	Aspek/ Kriteria	MAK SKOR PROSES (%)	SKOR HASIL AKHIR	JUMLAH SKOR
1	Proses Kerja			
2	Tata Ruang Hijau			
3	Membuat <i>Pavement</i> Jalur Jalan			
4	Membuat <i>Planter Wall</i>			
5	Membuat <i>Water Feature</i>			
6	Membuat Konstruksi Kayu			
7	Penampilan Keseluruhan			