



Puspresnas
Pusat Prestasi Nasional



Member Of
worldskills

DESKRIPSI TEKNIS

**LOMBA KOMPETENSI SISWA (LKS)-SMK
TINGKAT NASIONAL XXX TAHUN 2022**

BIDANG LOMBA

**Teknik Pengecatan Mobil
(Car Painting)**



Transportasi

DESKRIPSI TEKNIS

BIDANG LOMBA

CAR PAINTING

KELOMPOK TRANSPORT AND LOGISTICS



LOMBA KOMPETENSI SISWA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

TINGKAT NASIONAL XXX

TAHUN 2022

KATA PENGANTAR

Peserta didik Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) yang merupakan aset bangsa harus berstandar nasional maupun internasional sesuai dengan visi Indonesia tahun 2045 Pembangunan manusia dan penguasaan IPTEK (Ilmu Pengetahuan dan Teknologi) dalam rangka peningkatan taraf pendidikan masyarakat Indonesia secara merata harus sejalan dengan visi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. Pusat Prestasi Nasional sebagai unit pelaksana Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi, salah satu tugas dan fungsinya menyelenggarakan Lomba Kompetensi Peserta didik Sekolah Menengah Kejuruan (LKS-SMK)

Sejalan dengan tugas dan fungsi diatas, Pusat Prestasi Nasional menyelenggarakan Lomba kompetensi siswa SMK (LKS-SMK) sejumlah 45 bidang lomba, dengan 6 area kategori diantaranya kelompok konstruksi, teknologi bangunan dan Agribisnis, kelompok Seni Kreatif & Fashion kelompok Teknologi Informasi & Komunikasi, kelompok Teknologi Manufaktur dan Rekayasa, kelompok Kelompok Pariwisata & Layanan Sosial dan Individual dan kelompok transportasi yang melibatkan peserta didik terbaik dibidangnya pada tiap provinsi. Mengingat masih berlangsungnya pandemi Covid-19, LKS dilaksanakan secara daring/Online.

Dukungan dan peran serta dari kalangan dunia usaha dan dunia industri (DU/DI), Perguruan Tinggi, Balai Latihan Kerja (BLK) dan lainnya sebagai narasumber, pelatih, juri dan teknisi sangat dibutuhkan agar pelaksanaan LKS SMK dari 34 Provinsi serta kegiatan pendukung lainnya berjalan dengan baik. Sebagai panduan/acuan semua pihak yang terlibat dalam pelaksanaan LKS-SMK, maka disusun “Petunjuk Teknis LKS-SMK Tingkat Nasional ke 30 Tahun 2022 secara daring”. Rangkaian kegiatan LKS-SMK Tingkat Nasional meliputi lomba-lomba dan kegiatan pendukung, yang antara lain pameran produk hasil karya Peserta didik SMK, seminar, Job Matching, dan proses sertifikasi. Harapannya kegiatan pendukung tersebut akan memberikan motivasi Peserta didik SMK untuk lebih bisa meningkatkan kepercayaan diri

Sehubungan dengan hal tersebut, Pusat Prestasi Nasional, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi berperan dalam mendukung pengembangan kualitas SMK dalam mengikuti perkembangan IPTEK dan memenuhi Visi Indonesia 2045. LKS-SMK Tingkat Nasional Tahun 2022 merupakan salah satu kegiatan yang mendorong semangat berprestasi peserta didik SMK dalam rangka mempromosikan lulusan SMK yang berprestasi.

Kami sampaikan terima kasih kepada pihak yang telah berperan serta dalam penyusunan dokumen Petunjuk Teknis LKS-SMK Tingkat Nasional ke 30 Tahun 2022, semoga Tuhan YME membalas kebaikan semua pihak.

Jakarta, 27 Maret 2022

pt. Kepala



Asep Sukmayadi,
NIP. 197206062006041001

DAFTAR ISI

COVER LUAR	i
COVER DALAM	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	iv
A. NAMA DAN DESKRIPSI BIDANG LOMBA	1
B. STANDAR KOMPETENSI BIDANG LOMBA	3
C. SISTEM PENILAIAN	5
D. TEST PROJECT	9
E. ALAT	10
F. BAHAN	11
G. BAHAN PENUNJANG	12
H. LAYOUT DAN LUASAN.....	13
I. JADWAL BIDANG LOMBA	14
J. KEBUTUHAN LAIN DAN SPESIFIKASINYA	15
J. REKOMENDASI JURI.....	16

Lampiran 1: Proyek Uji LKS

Lampiran 2: Format Penilaian

A. Nama dan Deskripsi Lomba

1. Deskripsi Lomba

Car Painting adalah kegiatan untuk mengembalikan lapisan cat mobil setelah terjadi kecelakaan, atau setelah panel diperbaiki atau diganti. Mereka mungkin juga diminta untuk mengecat ulang seluruh kendaraan baik untuk mengubah warnanya atau mengembalikannya ke yang baru. Car painting mungkin juga terlibat dalam mencocokkan warna dengan warna asli yang tidak lagi tersedia atau dengan warna yang sulit dicocokkan. Car painting harus cocok dengan warna, bayangan, dan tekstur panel yang berdampingan yang tidak sedang dicat.

Car painting dapat bekerja di berbagai lingkungan kerja dari bengkel mobil hingga hanggar pesawat, tergantung pada kendaraan atau sistem transportasi apa yang mereka Cat. Mereka bekerja untuk mengaplikasikan cat di dalam Spray Booth / kamar tertutup untuk melindungi lingkungan dari produk berbahaya. Car Painting adalah melapisi panel dengan cat sehingga warnanya kembali seperti semula. Mereka mungkin melakukan perbaikan kecil pada panel dan menggunakan lapisan bawah(dempul dan primer) , lapisan warna Basecoat, dan lapisan clear yang memberikan tingkat kilap tinggi yang diperlukan. Mereka mungkin diminta untuk mengidentifikasi kode warna menggunakan berbagai metode, mencampur jumlah warna yang benar dengan formula yang telah ditentukan sebelumnya, dan menyemprotkan kartu tes untuk menguji kesesuaian kecocokan warna ini dengan warna dan bayangan asli. Painter perlu mengetahui jadwal waktu dan mungkin sering mengerjakan beberapa kendaraan sekaligus sambil menunggu bahan yang diaplikasikan sebelum mengering.

Car painting diminta untuk memperbaiki berbagai macam kendaraan seperti mobil penumpang, mobil balap, kendaraan vintage dan klasik dan kendaraan barang komersial.

2. Isi Deskripsi Teknis

Deskripsi teknis berisi tentang informasi mengenai spesifikasi kompetensi LKS-SMK, prinsip penilaian, metode dan prosedur dalam mengikuti LKS-SMK. Pembimbing dan peserta harus memahami isi deskripsi teknis ini. Panitia lomba mendistribusikan deskripsi teknis LKS-SMK minimal 3 bulan sebelum pelaksanaan lomba.

Deskripsi teknis berisi penjelasan nama dan deskripsi lomba, spesifikasi standar kompetensi, strategi asesmen dan spesifikasi, skema penilaian, proyek uji LKS, keterampilan manajemen & komunikasi, persyaratan keamanan, alat, bahan, dan layout lomba.

3. Dokumen Terkait

Dokumen ini hanya berisi informasi tentang aspek teknis keterampilan, dokumen lain yang juga harus dipelajari adalah:

- Pedoman lomba,
- Informasi di website panitia:
 - a. Deskripsi teknis bidang lomba LKS
 - b. Kisi-kisi soal LKS
 - c. Rencana Kerja
 - d. Form Kebutuhan Bahan
 - e. Lembar Ceklis Kebutuhan Bahan

Diskusi terkait pelaksanaan lomba dilaksanakan melalui kegiatan:

Koordinasi Kepala Dinas Pendidikan, *Technical meeting*, **pembimbing dan peserta sebelum pelaksanaan lomba.**

B. STANDAR KOMPETENSI BIDANG LOMBA

1. Ketentuan Umum

LKS mengukur pengetahuan dan pemahaman melalui penampilan/unjuk kerja. Proyek uji, skema penilaian, dan bobot masing-masing modul proyek uji dikembangkan berdasarkan spesifikasi kompetensi LKS-SMK.

2. Spesifikasi Kompetensi LKS-SMK

Spesifikasi Kompetensi adalah rumusan target kompetensi yang akan dilombakan. Target kompetensi dirumuskan berdasarkan situasi dunia kerja atau industri dengan tetap memperhatikan kurikulum SMK. Berikut spesifikasi kompetensi LKS-SMK :

Hari		Kompetensi	WSC %	LKS %
#1		Aktivitas		
60 Menit	Theory	a. Putty Application Preparation b. Putty Application and Sanding c. Basecoat Application and Spraying Method d. Clearcoat Application and Spraying Method e. Polishing Preparation and Polishing Method	-	-
120 Menit	Spot Repair	a. Work Safety (Keamanan & Keselamatan Kerja.) b. Aplikasi Putty c. Surfacer Application Preparation d. Aplikasi Surfacer e. Aplikasi Basecoat f. Aplikasi Clearcoat g. Sustainability, (Standar Konsumsi Bahan) h. Cleaning Up	30%	30%

#2		Aktivitas		
120 Menit	Spot Repair	a. Work Safety (Keamanan & Keselamatan Kerja.) b. Aplikasi Putty c. Surfacer Application Preparation d. Aplikasi Surfacer e. Aplikasi Basecoat f. Aplikasi Clearcoat g. Sustainability, (Standar Konsumsi Bahan) h. Cleaning Up	30%	30%
60 Menit	Polishing	a. Work Safety (Keamanan & Keselamatan Kerja). b. Persiapan Polishing c. Proses Polishing d. Sustainability (Konsumsi pemakaian Bahan). e. Cleaning Up	12.5%	12.5%
#3		Aktifitas		
60 Menit	Polishing	a. Work Safety (Keamanan & Keselamatan Kerja). b. Persiapan Polishing c. Proses Polishing d. Sustainability (Konsumsi pemakaian Bahan) e. Cleaning Up	12.5%	12.5%
Jumlah			42.5%	42.5%

APD = Alat Pelindung Diri

C. SISTEM PENILAIAN

- a. Penilaian LKS-SMK menggunakan ketentuan yang telah ditetapkan panitia. Penilaian LKS-SMK menggunakan dua jenis, yaitu subyektif dan obyektif. Penilaian subyektif dilakukan dengan cara pengamatan proses maupun hasil. Untuk

memudahkan justifikasi disediakan kriteria penilaian subjektif. Sedangkan penilaian obyektif didasarkan pada pengukuran kriteria.

- b. Pastikan kamera & Internet memiliki resolusi tinggi karena akan mempengaruhi proses penilaian..
Pastikan saat lomba berlangsung kamera tidak boleh mati

1. Petunjuk Umum

Penilaian LKS-SMK menggunakan ketentuan yang telah ditetapkan panitia. Pada Lomba Kompetensi Siswa tingkat Nasional menggunakan 2 (dua) metode penilaian:

a. *Measurement* / Pengukuran

Measurement merupakan metode yang digunakan untuk menilai akurasi, presisi dan kinerja lain yang diukur secara objektif. Dalam penilaian *Measurement* harus dihindari hal-hal yang bersifat multitafsir.

Pertimbangan pengujian dan penilaian untuk *measurement* adalah sebagai berikut:

- Biner, **Iya** atau **tidak**.
- Skala kesesuaian yang telah ditentukan sebelumnya terhadap tolok ukur tertentu.

b. *Judgment* / Pertimbangan

Judgment merupakan metode yang digunakan untuk menilai kualitas kinerja yang dimungkinkan adanya perbedaan pandangan berdasarkan tolok ukur penerapan di industri.

Skor merupakan penghargaan yang diberikan juri untuk aspek *judgment* pada sub kriteria. Skor harus dalam kisaran 0, 1, 2 atau 3. Nilai yang diberikan dihitung dari skor yang diberikan oleh juri dalam tim penilaian. Masing-masing dari juri menilai setiap aspek penilaian, apakah peserta sudah mengerjakan atau tidak. Skor dari 0 hingga 3 terkait dengan standar industri sebagai berikut:

- 0: Kinerja dibawah standar industri, termasuk tidak mengerjakan
- 1: Kinerja memenuhi standar industri
- 2: Kinerja melampaui standar industri
- 3: Kinerja luar biasa terkait dengan ekspektasi industri

Baik *measurement* maupun *judgment* harus berdasarkan tolok ukur yang diambil dari praktik industri terbaik. Semua penilaian harus berdasarkan tolok ukur yang ditetapkan dalam Skema Penilaian. Dalam melakukan penilaian tidak diizinkan menggunakan metode pemeringkatan hasil pekerjaan peserta.

2. Kriteria Toleransi Pengukuran

Test Project bidang lomba Car Painting menggunakan dua sistem penilaian, yaitu sistem penilaian obyektif. Untuk practical menggunakan penilaian obyektif yang mana

toleransi pengukuran, dan penilaian berdasarkan ya atau tidak (Yes or No) nya langkah tersebut dilakukan.

Penilaian merujuk pada beberapa aspek diantaranya:

- Kesesuaian dengan perintah kerja yang diberikan
- Unsur safety dari pekerjaan
- Kesesuaian dengan Standard Operational Procedure (SOP)
- Penguasaan terhadap benda kerja dan peralatan/ bahan
- Kemampuan untuk menghasilkan produk yang sesuai dengan standart industri

2.1. Penilaian Subjectif

Penilaian subyektif dilakukan untuk proses kerja dan hasil kerja yang berdasarkan pengamatan atau jastifikasi juri. Penilaian subyektif memerlukan kriteria (rubrik) untuk membantu proses penilaian.

Skala justifikasi:

- 0: Tidak melakukan
- 1: dibawah rata-rata performa industri
- 2: diatas rata-rata performa industri
- 3: Sempurna

2.2. Penilaian Objektif

Penilaian obyektif dilakukan oleh minimal dua juri. Penilaian Ya atau Tidak sesuai besaran Marking nya.

2.3. Komposisi Penilaian Subyektif dan Obyektif

No.	Modul	Kriteria/Sub-Kriteria	Subyektif*)	Obyektif*)	Total
1	A	Spot Repair	0 %	100 %	100 %
2	B	Polishing	0 %	100 %	100 %
3	C	Theory	0%	100%	100%

3. Sub Kriteria

Sub kriteria adalah uraian lebih lengkap tentang aspek yang akan dinilai terkait dengan proyek uji. Contoh sub kriteria Car Painting:

a. Spot Repair:

- Safety item
- Preparation for spot repair

- Application of Base coat to spot repair
- Application of Clearcoat to spot repair
- Sustainability
- Cleanning

b. Polishing

- Safety item
- Polishing preparation
- Polishing proses
- Sustainability.
- Cleanning

4. Keseluruhan Penilaian

Kriteria	Deskripsi	Subyektif	Obyektif	Total
Spot Repair				
A1	Work Safety (Keamanan& Keselamatan Kerja.)	0	6	
A2	Putty Application Preparation	0	7	
A3	Aplikasi Putty/ Dempul	0	10	
A4	Aplikasi Surfacer Filler	0	12	
A5	Aplikasi Base coat Spot Repair	0	12	
A6	Aplikasi Clear Coat Spot Repair	0	10	
A7	Sustainability, (Standar Konsumsi Bahan)	0	4	
A8	Cleaning Up	0	4	65
Polishing				
B1	Work Safety	0	3	
B2	Persiapan untuk Polishing	0	11	
B3	Proses Polishing yang Benar	0	13	
B4	Sustainability (Konsumsi pemakaian Bahan)	0	1	
B5	Cleanning Up	0	2	25
Theory				
C1	Persiapan Spot Repair	0	1.5	
C2	Putty Application	0	1.5	
C3	Primer Surfacer	0	2	

C4	Basecoat Application		1.5	
C5	Clearcoat Application		1	
C6	Polishing		2.5	10
TOTAL				100

5. Prosedur Penilaian

Expert melakukan penilaian menggunakan marking form yang berisi kriteria, sub-kriteria, aspek, *how to mark*, dan standard penilaian. Penilaian peserta dari awal hingga akhir menggunakan standard penilaian yang telah ditentukan tersebut.

Modul	Deskripsi	Hari
A	Spot Repair	1
B	Polishing	
C	Theory	

6. Skema Penilaian

No.	Modul	Kriteria/Sub-Kriteria	Total
1	A	Spot Repair	65%
2	B	Polishing	25%
3	C	Theory	10
Total			100%

D. FORMAT/STRUKTUR PROYEK UJI/TEST PROJECT

1. Definisi

Proyek Uji (*Test project*) adalah instruksi/gambar kerja yang menjelaskan pekerjaan di masing-masing bidang keahlian. Proyek uji tersebut akan dilakukan oleh Peserta untuk menunjukkan keunggulan dan keahlian dalam melaksanakan pekerjaan dalam Proyek Uji. Proyek Uji harus meliputi konteks, tujuan, proses, dan hasil kerja, serta skema penilaian yang berlaku.

2. Durasi

Durasi efektif lomba pada tiap proyek uji berkisar antara 5 sampai dengan 15 jam, 1 hari maksimal 5 jam. Kompetisi berlangsung selama 3 hari. Proyek uji

harus dirancang sesuai dengan standar profesional terkini dan memenuhi peraturan K3, secara detail dijelaskan dalam deskripsi teknis masing-masing bidang lomba.

3. PERSYARATAN UJI

Penjelasan detail tentang material dan bahan di sampaikan dalam lembar terpisah. Untuk penilaian, setiap kriteria dirumuskan dalam aspek penilaian yang memungkinkan diamati atau diukur. Nilai diberikan jika item yang dinilai mencapai ketentuan yang didefinisikan dalam aspek penilaian.

Contoh:

- Penggunaan APD
- Measurement
- Langkah kerja

4. SIRKULASI PROYEK UJI

Proyek uji yang sudah dikembangkan akan di upload di laman Puspresnas (<https://smk.pusatprestasinasional.kemedikbud.go.id/lks.login>). dan Peserta serta pembimbing LKS SMK Tingkat Nasional Tahun 2022 bisa mendownload dengan pada akun peserta dan akun pembimbing dengan ketentuan waktu yang sudah di tentukan dalam Petunjuk Umum LKS SMK Tingkat Nasional Tahun 2022

5. PERUBAHAN PROYEK UJI

Car Painting saat ini adalah tahun kedua dalam melaksanakan LKS Tingkat Nasional, pada tahun ini proyek ujinya adalah Spot repair & Polishing

4. Persyaratan Proyek Uji

Penjelasan detail tentang material dan bahan hingga penilaian.

E. ALAT

1. Ketentuan Umum

Alat dan bahan yang telah disediakan oleh peserta masing-masing dan melakukan konfirmasi alat dengan juri pada saat pelaksanaan ujicoba. Peserta diberikan waktu familiarisasi fasilitas lomba 1 hari sebelum lomba (maksimal 2 jam).

2. Daftar Alat para Peserta

Alat yang dipersiapkan oleh peserta meliputi:

No.	Nama Alat	Spesifikasi	Jumlah	Satuan
1	Spray Booth	Mampu menghisap debu cat dengan baik	1	Set
2	Air Kompresor	5 PK up	1	Set
3	Air Regulator	Standart Industri	1	Set
4	Gas Respirator (safety)	3M/standart industri	1	Set
5	Spraying Cloth(safety)	Colad/Sata/3M/Dupont/PPG	1	Pcs
6	Air Duster Gun	Standart Industri	1	Set
7	Spray Gun Spot Nozle 1.0	Sata/Devillbiss	1	Set
8	Spray Gun Topcoat Nozle 1.3	Sata/Devillbiss	1	Set
9	Spray Gun Primer Nozle 1.7	Sata/Devillbiss	1	Set
10	Spray Gun Stand	Standart Industri	1	Set
11	Spatula/Kape	Steel (Standart Industri)	1	Set
12	Spatula Flexible	Karet/Plastik(flexible)	1	Set
13	Gunting	Standart industri	1	Pcs
14	Sanding Block	Karet/Kayu	1	Pcs
15	Double action sander	Mirka/3M/Standar Industri	1	Pcs
16	Single action Sander	Mirka/3M/Standar Industri	1	Pcs
17	Dust Extractor	Mirka/3M/Standart Industri	1	Set
18	Fender Stand	Hamach/Genaro/Standart Industri	1	Pcs
19	Weghting Scale/Timbangan	Toledo/Sartorius (0,00)/ Standart Industri	1	Set
20	Meja kerja	Standart industry [200 x 100 x 90]	4	Pcs
21	Infra Red/ Heater Gun	Standart industri	1	Set
22	Mesin Poles	Makita/3M/Standart Industri	1	Set
23	Rubber block	Standart Industri	1	Pcs
24	Keranjang Sampah	Plastik(Standart Industri)	4	Pcs
25	Botol Spray	Nagata Japan/Standart Industri	2	Roll
26	Extention Cable	Kabel Roll	1	Roll

F. BAHAN**1. Bahan dan Perakitan**

No.	Nama Bahan	Spesifikasi	Jumlah	Satuan
1	Fender RH	Xenia/Ayla	1	Pcs
2	Sikat / kuas non cat	Sikat tanpa cat	1	Pcs
3	Sarung tangan kain [safety]	Standart industri	2	Pasang
4	Sarung Tangan Nylon [safety]	standart industri	2	Pasang
5	Stik Kayu/bambu	Standart industri P 20 cm	5	Set
6	Gelas plastik 200 ml	Standart industri	5	pcs
7	Saringan Cat kertas	Standart industri	5	Pcs
8	Box Plastik tempat material	PxLxT = 40 x 40 x 50, semi transparan	1	Set
9	Tackrag	Dynatron Yellow Tack Cloth	1	Pcs
10	Cloth	Wipe cloth for degreasing	4	Lembar
11	Scotchbrite Grey	Scoth brite/mirlon/abralon	1	Pcs
12	Scotchbrite Yellow	Scoth brite/mirlon/abralon	1	Pcs
13	Superfine	3M	1	Pcs
14	Ultrafine	3M	1	Pcs
15	Sanding Disc hookit 6 inch p 80	3M	1	Pcs
16	Sanding Disc hookit 6 inch P 120	3M	1	Pcs
17	Sanding Disc hookit 6 inch P 220	3M	1	Pcs
18	Sanding Disc hookit 6 inch P 320	3M	1	Pcs
19	Sanding Disc hookit 6 inch P 400	3M	1	Pcs
20	Sanding Disc hookit 6 inch P 600	3M	1	Pcs
21	Sanding Disc hookit 6 inch P 800	3M	1	Pcs
22	Sanding Disc hookit 6 inch P 1000	3M	1	Pcs
23	Sanding Disc hookit 6 inch P 1500	3M	1	Pcs
24	Sanding Disc hookit 6 inchi P 2000	3M	1	Pcs
25	Sanding disc hookit 6 inchi P 2500	3M	1	Pcs
26	Sanding disc hookit 6 inchi P 3000	3M	1	Pcs
27	Rough buffing pad	3M/Glasurit	1	Pcs

28	Finer buffing pad	3M/Glasurit	1	Pcs
29	Compound Paste	3M/Glasurit	50	Gr
30	Polishing Paste	3M/Glasurit	50	Gr
31	Dempul/Putty Epoxy	Glasurit	100	Gr
32	Blend Thinner/Thinner sambung	Glasurit/Norbin	50	ml
33	Thinner Basecoat/reducer	Glasurit/Norbin	200	ml
34	Primer Surafcer	Glasurit/Norbin	100	ml
35	Primer Surfacer hardener	Glasurit/Norbin	25	ml
36	Basecoat silver metallic	Glasurit/Norbin	100	ml
37	Clearcoat	Glasurit/Norbin	100	ml
38	Clearcoat Hardener	Glasurit/Norbin	50	ml
39	Degreaser	Glasurit/Norbin	200	ml

G. BAHAN PENUNJANG

1. Bahan Penunjang Lomba sebagai Referensi para Peserta

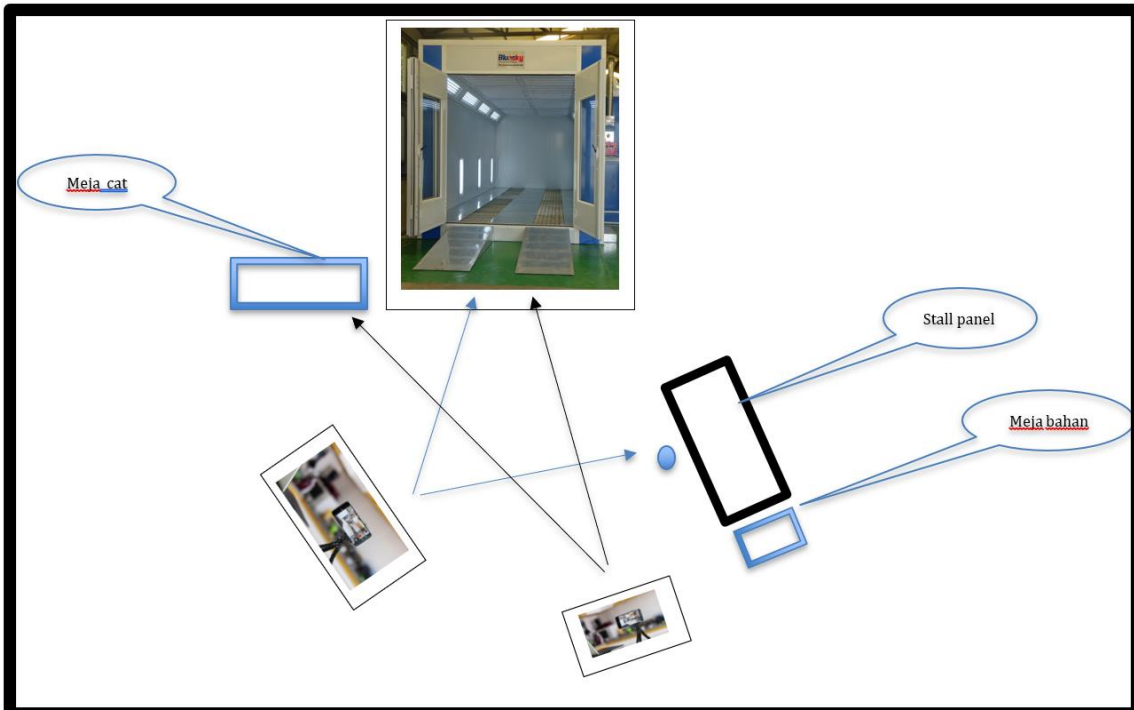
No.	Nama Bahan	Spesifikasi	Jumlah	Satuan
1	Meja Kerja	General	4	Unit
2	Stand Camera/Tripod	General	1	Unit
3	Camera/HP	General	3	Unit
4	Memory card	General	1	Unit
5	Quota internet	General	1	Unit
6	Generator Set	General	1	Unit
7	Headset	General	2	Unit

Keterangan Tambahan Jika ada.

H. LAYOUT

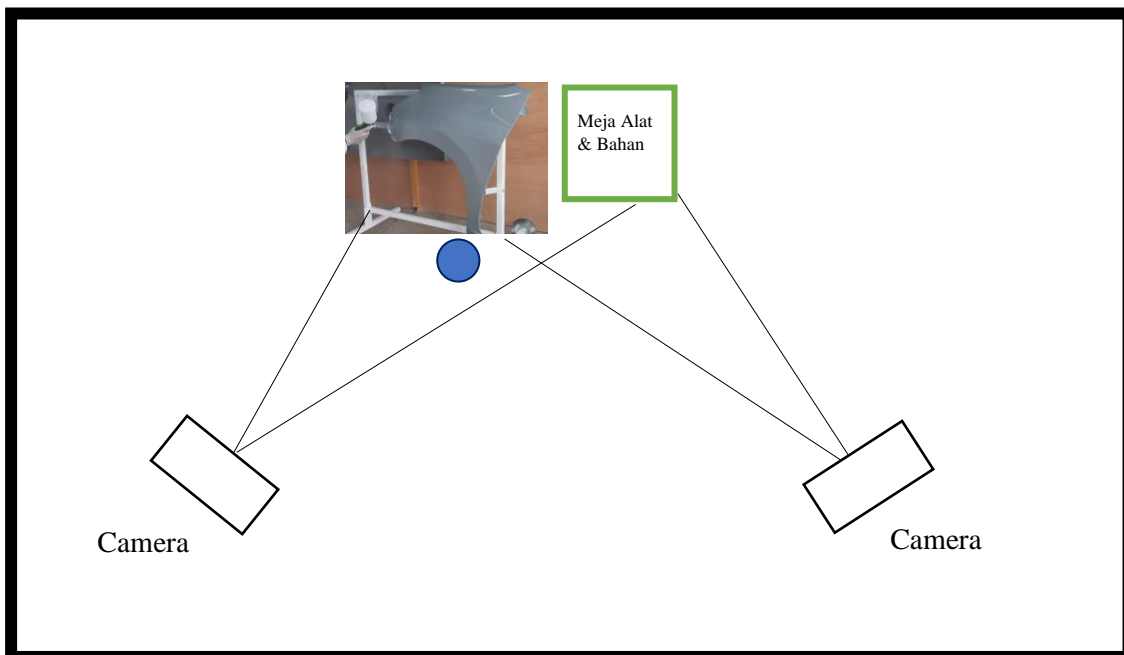
Tata layout penempatan peralatan utama berikut deskripsinya:

A. Spot Repair



*Cameraman mengikuti pergerakan peserta

B. Polishing



*Cameraman mengikuti pergerakan peserta

I. JADWAL BIDANG LOMBA

TGL	AKTIFITAS	TEMPAT	PIHAK TERKAIT	KETERANGAN
W1 - W2 Nov	Lomba Berlangsung	Sekolah	Guru Pembimbing, Peserta Juri/Puspresnas	Peserta Sulawesi/Kal. Minimal 3 Minggu
W1 Nov	Technical meeting Pengecakan alat/bahan	On line Area Lomba	Guru Pembimbing, Peserta Juri, Puspresnas	
1 - 23 Okt	Pengiriman bahan/Soal Dari TC ADM ke Sekolah	Expedisi	Peserta/Sekolah Juri, Expedisi	
26 - 30 Sept	Packaging Soal/bahan	TC - ADM	Juri	
19 - 23 Sept	Pengecakan Panel Pembuatan Soal	TC - ADM	Juri	
12 – 16 Sept	Kedatangan Bahan	TC - ADM	Vendor/Suplier, Juri	
5 - 9 Sept	Order bahan oleh Sekolah	Vendor	Peserta/Sekolah Vendor/Suplier	
29 Agus sd 30 Agus	Technical Meeting	On line	Peserta/Sekolah, Juri	

Waktu		Kegiatan	Keterangan
Hari ke-1			
Teori	60 min	Examination	Carried out via google Form
Spot Repair	120 min	Practical	Livestreamed via zoom
Hari ke-2			
Spot Repair	120 min	Practical	Livestreamed via zoom
Polishing	60 min	Practical	Livestreamed via zoom
Hari ke-3			
Polishing	60 min	Practical	Livestreamed via zoom

J. KEBUTUHAN LAIN DAN SPESIFIKASINYA

1. Kebutuhan Juri untuk Menilai

No	Nama Alat	Spesifikasi	Jumlah	Satuan
1	Headset/Handsfree	General	4	Unit
2	HDD/SSD External	240/512gb	1	Unit
3	Internet	General	1	Unit
4	Google Drive Paid	General	2	Server
5	Roll cable	25 m	3	Set
6	Printer	General	1	Set
7	Kertas putih	A4	1	Rim
8	Spidol boardmaker	merah, biru dan hitam	3	Pcs
9	Map	folio	20	Set
10	Amplop besar	folio	5	Pcs
11	ID card	gantungan	25	Pcs
12	Amplop kecil	6 x 12 cm	1	Dos
13	TV	Ikut Hotel	4	Set

2. Kebutuhan Perlombaan

No.	Nama Bahan	Spesifikasi	Jumlah
1	Meja Kerja	General	4
2	Stand Camera/Tripod	General	1
3	Camera/HP	General	3
4	Memory card	General	1
5	Quota internet	General	1
6	Generator Set	General	1
7	Headset	General	2

Kapasitas Listrik yang dibutuhkan

No.	Nama Alat	Daya
1	Komputer/Laptop 1 – 4 @50Watt	200
2	Printer	20
3	TV 1 – 4 @100Watt	400
4		
TOTAL		620 watt

K. REKOMENDASI JURI

Recomendasi juri ada pada file terpisah dengan Tehnical Deskripsi ini.

Lampiran 1: Proyek Uji LKS

Berikut dokumentasi pelaksanaan LKS lalu



Lampiran 2: Format Penilaian

(terlampir)



LOVEA
KOMPETENSI
SISWASMKXXIV

LOVEA
KOMPETENSI
SISWASMKXXIV