



Puspresnas
Pusat Prestasi Nasional



Member Of
worldskills

KISI-KISI

**LOMBA KOMPETENSI SISWA (LKS)-SMK
TINGKAT NASIONAL XXX TAHUN 2022**

BIDANG LOMBA

**Teknik Gambar Bangunan
(CAD Building Information Modeling)**



Konstruksi Teknologi Bangunan & Agribisnis

RANGKAIAN LOMBA:

1. Bidang lomba CAD Building Information Modeling akan dilaksanakan selama 3 hari dengan waktu pukul 09:00 s/d 16:30 WIB
2. Setiap tahap peserta akan diberikan instruksi pekerjaan yang harus diselesaikan, berikut rangkaian tahapan tugas lomba :

Tahap 1 (Hari 1):

- a. Modul 1.1 Tes pengetahuan dasar digital konstruksi dan K3 Visual Display Unit dalam bentuk soal pilihan ganda dalam waktu 30 Menit,
- b. Modul 1.2 Penyusunan proposal rencana BIM (BEP) dalam waktu 60 menit.
- c. Modul 2 Pemodelan 3D dan Kolaborasi Desain Struktur (Pondasi, Sloof, Slab, Kolom, Balok, Rangka Atap) dan Arsitektur (Dinding, Pintu, Jendela, Tangga, Furniture Interior, Furniture Eksterior, Atap, Fasad) bangunan 2 lantai sesuai kriteria dengan perangkat lunak BIM yang ditentukan dalam waktu 220 Menit.

Tahap 2 (Hari 2)

- a. Modul 3 Pembuatan tabel volume material dari hasil pemodelan bangunan sesuai format yang ditentukan menggunakan software BIM dalam waktu 60 menit.
- b. Modul 4.1 Pembuatan gambar 2D detail denah, potongan dan tampak sesuai ketentuan gambar teknik dengan perangkat lunak BIM yang ditentukan dalam waktu 90 menit.
- c. Modul 4.2 Pembuatan video visualisasi hasil desain dalam bentuk animasi yang informatif dalam waktu 180 menit.
- d. Modul 5.1 Pembuatan Presentasi hasil pekerjaan dalam bentuk powerpoint sesuai ketentuan dalam waktu 180 menit.

Tahap 3 (Hari 3)

- a. Modul 5.2 Presentasi hasil pekerjaan dalam bentuk powerpoint sesuai ketentuan dalam waktu 10 menit/tim.

TATA TERTIB LOMBA:

1. Peserta lomba merupakan tim yang terdiri dari maksimal 2 orang siswa aktif dari bidang studi yang relevan dengan bidang lomba.
2. Platform yang digunakan untuk publikasi instruksi tugas dan pengumpulan tugas Peserta adalah Google Classroom.
3. Peserta mempersiapkan alat dan bahan sesuai rekomendasi panitia
4. Peserta boleh menggunakan versi software trial atau student, dan dilarang menggunakan software crack/bajakan, sanksi diskualifikasi.
5. Peserta dilarang bekerja sama dengan orang lain diluar anggota tim
6. Peserta harus mengumpulkan tugas sesuai alokasi waktu yang diberikan. Keterlambatan dalam pengumpulan tugas akan menyebabkan pengurangan 2 poin/menit.
7. Peserta di izinkan bertanya kepada juri tentang hal-hal yang kurang jelas dalam instruksi tugas melalui sistem daring yang disediakan. Para Juri tidak akan menjawab pertanyaan peserta yang mengarah pada solusi tugas.
8. Pengumuman terkait perlombaan akan disampaikan juri dan panitia melalui sistem yang telah disediakan. Para peserta diharapkan aktif memantau informasi di media tersebut.
9. Peserta tidak di izinkan berpindah/berganti komputer/laptop selama proses perlombaan berlangsung tanpa izin juri.
10. Peserta tidak diperkenankan menggunakan flashdisk/harddisk untuk pertukaran data non cloud.
11. Jika peserta ingin ke toilet saat lomba berlangsung, maka waktu lomba akan tetap berjalan (tidak ada penambahan waktu bagi peserta tersebut).
12. Apabila terjadi kendala teknis seperti putus koneksi internet, mati lampu, error software/hardware, maka progress pekerjaan terakhir menjadi cek poin dan peserta tersebut mendapat dispensasi waktu sesuai lama kendala terjadi maksimal 15 menit. Peserta dapat melanjutkan pekerjaannya kembali sesuai sisa waktu yang ada.
13. Segala bentuk sanksi kecurangan bagi peserta akan diputuskan melalui kesepakatan tim juri.



LOMBA
KOMPETENSI
SISWA SMK-XXIX

LOMBA
KOMPETENSI
SISWA SMK-XXIX