



Puspresnas
Pusat Prestasi Nasional



Member Of
worldskills

DESKRIPSI TEKNIS

**LOMBA KOMPETENSI SISWA (LKS)-SMK
TINGKAT NASIONAL XXX TAHUN 2022**

BIDANG LOMBA

**Industri Pariwisata
(Tourism Industry)**



**Pariwisata & Layanan Sosial
dan Individual**

DESKRIPSI TEKNIS

INDUSTRI PARIWISATA

TOURISM INDUSTRY

KELOMPOK PARIWISATA



LOMBA KOMPETENSI SISWA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT NASIONAL XXX
TAHUN 2022

KATA PENGANTAR

Peserta didik Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) yang merupakan aset bangsa harus berstandar nasional maupun internasional sesuai dengan visi Indonesia tahun 2045 Pembangunan manusia dan penguasaan IPTEK (Ilmu Pengetahuan dan Teknologi) dalam rangka peningkatan taraf pendidikan masyarakat Indonesia secara merata harus sejalan dengan visi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. Pusat Prestasi Nasional sebagai unit pelaksana Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi, salah satu tugas dan fungsinya menyelenggarakan Lomba Kompetensi Peserta didik Sekolah Menengah Kejuruan (LKS-SMK)

Sejalan dengan tugas dan fungsi diatas, Pusat Prestasi Nasional menyelenggarakan Lomba kompetensi siswa SMK (LKS-SMK) sejumlah 45 bidang lomba, dengan 6 area kategori diantaranya kelompok konstruksi, teknologi bangunan dan Agribisnis, kelompok Seni Kreatif & Fashion kelompok Teknologi Informasi & Komunikasi, kelompok Teknologi Manufaktur dan Rekayasa, kelompok Kelompok Pariwisata & Layanan Sosial dan Individual dan kelompok transportasi yang melibatkan peserta didik terbaik dibidangnya pada tiap provinsi. Mengingat masih berlangsungnya pandemi Covid-19, LKS dilaksanakan secara daring/Online.

Dukungan dan peran serta dari kalangan dunia usaha dan dunia industri (DU/DI), Perguruan Tinggi, Balai Latihan Kerja (BLK) dan lainnya sebagai narasumber, pelatih, juri dan teknisi sangat dibutuhkan agar pelaksanaan LKS SMK dari 34 Provinsi serta kegiatan pendukung lainnya berjalan dengan baik. Sebagai panduan/acuan semua pihak yang terlibat dalam pelaksanaan LKS-SMK, maka disusun “Petunjuk Teknis LKS-SMK Tingkat Nasional ke 30 Tahun 2022 secara daring”. Rangkaian kegiatan LKS-SMK Tingkat Nasional meliputi lomba-lomba dan kegiatan pendukung, yang antara lain pameran produk hasil karya Peserta didik SMK, seminar, Job Matching, dan proses sertifikasi. Harapannya kegiatan pendukung tersebut akan memberikan motivasi Peserta didik SMK untuk lebih bisa meningkatkan kepercayaan diri

Sehubungan dengan hal tersebut, Pusat Prestasi Nasional, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi berperan dalam mendukung pengembangan kualitas SMK dalam mengikuti perkembangan IPTEK dan memenuhi Visi Indonesia 2045. LKS-SMK Tingkat Nasional Tahun 2022 merupakan salah satu kegiatan yang mendorong semangat berprestasi peserta didik SMK dalam rangka mempromosikan lulusan SMK yang berprestasi

Kami sampaikan terima kasih kepada pihak yang telah berperan serta dalam penyusunan dokumen Petunjuk Teknis LKS-SMK Tingkat Nasional ke 30 Tahun 2022, semoga Tuhan YME membalas kebaikan semua pihak.

Jakarta, 18 Februari 2022

plt. Kepala



Asep Sukmayadi,

NIP. 197206062006041001

DAFTAR ISI

COVER LUAR	i
COVER DALAM	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
PENDAHULUAN.....	1
A. NAMA DAN DESKRIPSI BIDANG LOMBA	2
B. SISTEM PENILAIAN.....	4
C. TEST PROJECT	4
D. ALAT	9
E. BAHAN.....	12
F. BAHAN PENUNJANG	14
G. LAYOUT DAN LUASAN.....	14
H. JADWAL BIDANG LOMBA	16
I. KEBUTUHAN LAIN DAN SPESIFIKASINYA.....	17
J. REKOMENDASI JURI.....	20

Lampiran 1: Proyek Uji LKS

Lampiran 2: Format Penilaian

PENDAHULUAN

Sejak periode pertama pemerintahan Presiden RI Bapak Joko Widodo, beliau sudah mencanangkan agar Industri Pariwisata menjadi penghasil utama devisa. Minyak, gas, tambang dan perkebunan relatif memiliki dampak negatif lebih besar daripada industri Pariwisata. Industri Pariwisata dapat meningkatkan perekonomian masyarakat sekitar dan juga memperkenalkan budaya rakyat Indonesia terutama bagi wisatawan asing.

Industri Pariwisata mencakup beberapa sub bidang, yaitu Perencanaan dan Pengelolaan Perjalanan Wisata (*Tour Planning Operation / TPO*), Tiket Penerbangan (*Airline Ticketing*), Pemanduan Wisata (*Tour Guiding*) dan Pertemuan, Insentif, Konvensi dan Pameran (*Meeting, Incentive, Convention and Exhibition / MICE*). Namun, bidang MICE tidak dilombakan dalam LKS SMK.

Masing- masing sub bidang Lomba memiliki profesi sendiri-sendiri. Karena dalam kenyataannya di Industri Pariwisata, sangat sulit menemukan profesional yang memiliki 4 keahlian sekaligus. Hanya sedikit orang yang memiliki keahlian di 2 sub bidang, dan pada umumnya hanya menguasai 1 sub bidang. Dokumen ini hanya memuat sub bidang Lomba Perencanaan dan Pengelolaan Perjalanan Wisata.

A. Nama dan Deskripsi Lomba

1. Deskripsi Lomba

Sub mata Lomba *Tour Planning Operation* merupakan kompetisi untuk merencanakan dan mengelola Paket Wisata di daerah masing-masing peserta lomba. Dari soal yang diberikan oleh juri, peserta diharapkan bisa membuat paket wisata yang menarik dan menonjolkan ikon, budaya dan ciri khas daerah masing-masing.

Kompetensi ini akan menunjukkan kemampuan siswa dalam mengidentifikasi permintaan dan kebutuhan pelanggan, merencanakan rute, menghitung durasi perjalanan, di atraksi/objek wisata dan kegiatan lainnya, jadwal perjalanan, memilih objek/atraksi wisata, hotel, restoran dan tempat belanja, menghitung biaya pokok dan harga jual, membuat brosur wisata serta kemampuan berkomunikasi dalam bahasa Inggris dengan wisatawan.

2. Isi Deskripsi Teknis

Sub Lomba *Tour Planning Operation* biasanya dilakukan pada hari pertama karena memiliki tingkat kesulitan paling tinggi dibandingkan dengan Airlines Ticketing dan Tour Guiding. Disamping itu, dibutuhkan waktu test praktek dan koreksi lebih lama.

Petunjuk Teknis Umum lomba, Sub Lomba ini terdiri dari 3 tahap. Tahap pertama membuat video presentasi tentang perjalanan wisata daerah masing-masing dengan menggunakan Bahasa Inggris. Tentang video ini akan diatur secara rinci kemudian. Tahap kedua, mengerjakan test praktek tertulis serentak di seluruh Indonesia. Lomba dilakukan di dalam Ruangan tenang, bersuhu sejuk, dan terhindar dari gangguan suara karena lomba ini membutuhkan konsentrasi dan daya analisis tinggi.

Soal test praktek tertulis, lembar informasi dan format lembar jawaban sudah disiapkan oleh juri. Peserta Lomba mengerjakan permintaan di soal untuk merencanakan Paket Perjalanan Wisata 03 hari 02 malam di kota masing-masing. Peserta mengerjakan di format lembar jawaban yang sudah disediakan dengan tulisan tangan.

Juri akan memberitahukan asal negara wisatawan, jam dan tanggal perjalanan, jumlah wisatawan, jenis akomodasi, jumlah kamar yang dibutuhkan dan kebutuhan makan selama perjalanan. Biaya transportasi, akomodasi, makan di hotel dan restoran setempat, biaya pemandu wisata, biaya masuk ke objek / atraksi wisata, parkir dan tip juga akan disediakan di lembar informasi. Biaya *special performance*, toll dan parkir bila ada juga akan diinformasikan.

Setelah selesai, dilanjutkan dengan membuat brosur wisata di komputer. Dan semua hasil akan dikirimkan melalui Email. Durasi test Praktek tertulis dilakukan selama 180 menit tanpa jeda.

Akibat pandemi Covid-19, sejak tahun 2020 yang lalu lomba diadakan secara daring di sekolah masing-masing dengan media komunikasi 3 kamera, zoom, Google Class Room, Whats Apps dan SMS. Tentu dengan mengikuti Prosedur Kesehatan 5 M.

Setelah beristirahat sejenak, tahap ketiga dilanjutkan dengan wawancara beberapa menit dalam bahasa Inggris secara bergiliran tentang hasil kerja siswa.

Usai wawancara, juri mengoreksi lembar jawaban dan memberikan nilai.

Peralatan yang dibutuhkan berupa kertas HVS, alat tulis, kalkulator, computer, koneksi internet dan printer. Kamera telepon genggam yang bisa hidup terus menerus tanpa jeda selama 180 menit.

3. Dokumen Terkait

Dokumen ini hanya berisi informasi tentang aspek teknis keterampilan, dokumen lain yang juga harus dipelajari adalah:

- Pedoman Lomba
- Informasi di website panitia :
 - a. Kisi – kisi soal LKS
 - b. Rencana Kerja
 - c. Form Kebutuhan Bahan
 - d. Lembar Ceklis Kebutuhan Bahan

Diskusi terkait pelaksanaan lomba dilaksanakan melalui kegiatan Koordinasi Kepala Dinas Pendidikan, *Technical meeting*, pembimbing dan peserta sebelum pelaksanaan lomba.

B. STANDAR KOMPETENSI BIDANG LOMBA

1. Ketentuan Umum - SPESIFIKASI TERHADAP STANDAR NASIONAL (Standar Kompetensi Bidang Lomba)

Kompetensi sub bidang lomba Tour Planning Operation ini, meliputi kemampuan sikap, pengetahuan dan ketrampilan dalam mengemas suatu perjalanan wisata lebih dari 1 hari di kota masing-masing peserta lomba. Bidang ini tidak dilombakan dalam WSSS sehingga acuan hanya pada standar kompetensi SMK seperti di bawah ini. .

Mata Pelajaran : Perencanaan dan Pengelolaan Perjalanan Wisata

Jam Pelajaran : 420 JP (@ 45 menit)

KOMPETENSI DASAR	KOMPETENSI DASAR
3.1 Menganalisis produk wisata	4.1. Memberikan informasi produk wisata kepada pelanggan
3.2 Menganalisis perjalanan wisata	4.2. Menyusun rencana perjalanan wisata
3.3 Menganalisis perencanaan perjalanan wisata	4.3. Memberikan informasi perjalanan wisata
3.4 Menganalisis komponen wisata	4.4. Menyusun komponen wisata
3.5 Menganalisis Distribution Of	4.5. Membuat Distribution Of Time
3.6 Menganalisis Tour Itinerary	4.6. Menyusun Tour Itinerary
3.7 Menghitung komponen biaya wisata	4.7. Melakukan pemeriksaan komponen biaya wisata
3.8 Menghitung biaya perjalanan wisata	4.8. Melakukan pengecekan hasil perhitungan biaya perjalanan wisata
3.9 Menganalisis produk perjalanan wisata Ready Made Tour	4.9. Membuat produk perjalanan wisata Ready Made Tour
3.10 Menganalisis produk perjalanan wisata Tailor made tour	4.10. Membuat produk perjalanan wisata Tailor made tour

3.11 Menganalisis paket perjalanan wisata Excursion/one day tour	4.11. Menyusun paket perjalanan wisata Excursion/one day tour
3.12 Menganalisis paket perjalanan wisata lebih dari satu hari dan overland tour	4.12. Menyusun paket perjalanan wisata lebih dari satu hari dan overland tour
3.13 Menghitung single extra charge	4.13. Melakukan pengecekan hasil perhitungan single extra charge
3.14 Menghitung complimentary	4.14. Melakukan pemeriksaan hasil penghitungan complimentary
3.15 Menghitung selling price	4.15. Melakukan pemeriksaan hasil penghitungan selling price
3.16 Mengevaluasi harga paket perjalanan wisata one day tour	4.16. Melakukan pemeriksaan harga wisata one day tour
3.17 Mengevaluasi harga paket perjalanan wisata multiday tour dan overland tour	4.17. Melakukan pemeriksaan harga paket wisata multiday tour dan overland tour
3.18 Mengevaluasi penawaran harga paket perjalanan wisata	4.18. Melakukan penawaran harga paket perjalanan wisata

Namun karena terbatasnya waktu dan banyaknya jumlah peserta lomba, maka unit kompetensi yang muncul dalam soal hanya yang prioritas saja. Disamping itu, beberapa sub kompetensi sudah ditunjukkan dalam sub lomba *Airlines Ticketing* dan *Tour Guiding*.

Kompetensi Perencanaan dan Pengelola Perjalan Wisata memiliki beberapa bagian penting dengan indikator keberhasilan yang harus dicapai oleh setiap peserta sebagai berikut :

No	Standard Kompetensi	Tujuan	Kriteria	Praktek / Modul
1	Mengidentifikasi dan menganalisis permintaan wisatawan	Agar paket wisata yang dibuat sesuai permintaan wisatawan	Memahami permintaan wisatawan dan menentukan komponen yang dibutuhkan	Mengisi format program tour dengan akurat sesuai permintaan
2	Menghitung waktu dan membuat jadwal perjalanan wisata sesuai permintaan wisatawan	Agar semua rencana kegiatan dapat dilakukan	Mengetahui jadwal operasi setiap komponen dan posisi objek yang dikunjungi	Mengisi Format Distribution of Time sesuai kondisi di lapangan
3	Menghitung harga pokok dan harga jual paket perjalanan wisata	Agar dapat menentukan besaran biaya dan harga yang pantas	Mengetahui biaya tiap komponen dan menentukan harga dengan unsur unsur tambahannya	Mengisi Tour Quotation dan Tour Pricing
4	Membuat brosur sederhana, menarik dan lengkap dalam bahasa Inggris	Agar paket wisata diketahui wisatawan dan tertarik membeli	Dapat membuat brosur yang mudah dipahami, lengkap dan menarik dalam bahasa Inggris	Merancang brosur wisata
5	Menjelaskan paket wisata yang sudah dibuat	Untuk mengetahui pemahaman peserta atas produk yang sudah dibuat.	Dapat menjelaskan secara rinci informasi wisata dengan sederhana	Menjawab pertanyaan yang diajukan juri melalui wawancara

2. Spesifikasi Kompetensi LKS-SMK

Lomba Industri Pariwisata yang terdiri dari sub Mata Lomba Tour Planning Operiom, Airlines Ticketing dan Tour Guiding dilombakan dalam 3 hari. Industri pariwisata tidak dilombakan dalam WSC.

Hari	Kompetensi	WSC %	LKS Daring %
#1 hari pertama	Tour Planning Operation	-	40%
#2 Hari kedua	Airlines Ticketing		30%
#3 Hari ketiga	Tour Guiding		30%
		1	
Jumlah		100%	100%

C. SISTEM PENILAIAN

1. Petunjuk Umum

Penilaian LKS-SMK menggunakan ketentuan yang telah ditetapkan panitia.

Penilaian LKS-SMK menggunakan dua jenis, yaitu Judgement dan Measurement.

Penilaian Judgement dilakukan dengan cara pengamatan proses maupun hasil.

Untuk memudahkan justifikasi disediakan kriteria penilaian judgement. Sedangkan penilaian Measurement didasarkan pada pengukuran kriteria

Pada Lomba Kompetensi Siswa tingkat Nasional menggunakan 2 (dua) metode penilaian :

a. Measurement / Pengukuran

Measurement merupakan metode yang digunakan untuk menilai akurasi, presisi dan kinerja lain yang diukur secara objektif. Dalam penilaian *Measurement* harus di hindari hal-hal yang bersifat multitafsir.

Pertimbangan pengujian dan penilaian untuk *measurement* adalah sebagai berikut:

- Biner, **Iya** atau **tidak**.
- Skala kesesuaian yang telah ditentukan sebelumnya terhadap tolok ukur tertentu.

b. Judgment / Pertimbangan

Judgement merupakan metode yang digunakan untuk menilai kualitas kinerja yang dimungkinkan adanya perbedaan pandangan berdasarkan tolak ukur penerapan di industri.

Skor merupakan penghargaan yang diberikan juri untuk aspek *judgement* pada sub kriteria. Skor harus dalam kisaran 0, 1, 2 atau 3. Nilai yang diberikan dihitung dari skor yang diberikan oleh juri dalam tim penilaian.

Masing-masing dari juri menilai setiap aspek penilaian, apakah peserta sudah mengerjakan atau tidak. Skor dari 0 hingga 3 terkait dengan standar industri sebagai berikut:

- 0: Kinerja dibawah standar industri, termasuk tidak mengerjakan
- 1: Kinerja memenuhi standar industri
- 2: Kinerja melampaui standar industri
- 3: Kinerja luar biasa terkait dengan ekspektasi industri

Baik *measurement* maupun *judgement* harus berdasarkan tolak ukur yang diambil dari praktik industri terbaik. Semua penilaian harus berdasarkan tolak ukur yang ditetapkan dalam Skema Penilaian. Dalam melakukan penilaian tidak diizinkan menggunakan metode pemeringkatan hasil pekerjaan peserta.

2. Kriteria Toleransi Pengukuran

2.1. Penilaian Subjectif

2.2. Penilaian Objektif

Tidak ada toleransi pengukuran dalam lomba Perencanaan dan Pengelolaan Perjalanan Wisata

2.3. Komposisi Penilaian Subyektif dan Obyektif

Penilaian Subyektif sekitar 20% sedangkan penilaian Objektif didasarkan pada pengukuran kriteria sebanyak 80%

3. Sub Kriteria

Sub kriteria Lomba Perencanaan Perjalanan Paket Wisata terdiri dari :

1. Mencatat data penumpang
2. Mengalokasikan waktu dan memilih destinasi
3. Membuat program perjalanan
4. Menghitung Biaya Pokok
5. Menghitung Harga Jual
6. Membuat Brosur Wisata
7. Mengatur waktu Pengerjaan
8. Wawancara

4. Keseluruhan Penilaian

Keseluruhan penilaian dengan nilai maksimum 40.

5. Prosedur Penilaian

Penilaian dilakukan dari saat peserta mengerjakan soal praktek tertulis, mencatat waktu pengerjaan tiap peserta. Setelah semua peserta selesai mengirimkan soal praktek tertulis, berikutnya nilai wawancara. Terakhir, nilai terbesar diambil dari format lembar jawaban yang dikerjakan peserta setelah dikoreksi.

6. Skema Penilaian

No.	Modul	Kriteria/Sub-Kriteria	Total
1	A	Mencatat data penumpang	5
2	A	Mengalokasikan waktu dan memilih destinasi	25
3	A	Membuat program wisata	10

4	A	Menghitung biaya pokok	15
5	A	Menghitung harga jual	10
6	A	Membuat brosur wisata	15
7	A	Mengatur Waktu Pengerjaan	5
8	A	Wawancara	15
Total			100%

D. FORMAT/STRUKTUR PROYEK UJI/TEST PROJECT

1. Definisi

Soal praktek tertulis tidak dicantumkan dalam dokumen ini.

Berikut Kisi-kisi soal praktek tertulis Perencanaan Paket Perjalanan Wisata

Peserta lomba akan diberikan soal dalam bahasa Inggris berupa permintaan dari Biro Perjalanan dari mancanegara untuk klien di negara mereka yang akan mengadakan perjalanan wisata 3 hari 2 malam di wilayah para peserta lomba. Juri akan memberitahukan asal negara wisatawan, jam dan tanggal perjalanan, jumlah wisatawan, jenis akomodasi, jumlah kamar yang dibutuhkan dan kebutuhan makan selama perjalanan.

Biaya transportasi, akomodasi, makan di hotel dan restoran setempat, biaya pemandu wisata, biaya masuk ke objek / atraksi wisata, parkir dan tip juga akan disediakan di lembar informasi. Biaya *special performance*, toll an parkir bila ada juga akan diinformasikan.

Untuk membuat paket wisata yang diharapkan wisatawan mancanegara, peserta lomba diharapkan menguasai pengetahuan dan ketrampilan :

1. Dapat merangkum informasi yang dibutuhkan dari permintaan wisatawan
2. Mengetahui informasi Bandar udara, rute perjalanan, gambaran singkat tentang suasana di perjalanan, jenis objek/atraksi wisata, nama hotel, tempat belanja makanan khas, souvenir dan restoran yang cocok ditawarkan bagi wisatawan.

3. Dapat menunjukkan dalam peta dan perkiraan jarak / waktu tempuh semua letak objek yang ada di poin 2. Juga perkiraan waktu yang dibutuhkan di suatu atraksi wisata dan waktu untuk kegiatan lainnya.
4. Memiliki kemampuan membuat *itinerary* singkat, padat, akurat dan menarik, tentang paket perjalanan wisata yang ditawarkan.
5. Menghitung biaya dan harga jual paket perjalanan wisata dengan teliti dari informasi yang diberikan.
6. Membuat brosur sederhana sebanyak 2 halaman dalam bahasa Inggris yang akan dikirimkan ke Biro Perjalanan Wisata pemesan di luar negeri
7. Mampu berkomunikasi dengan bahasa Inggris sederhana tentang dunia kepariwisataan

2. Durasi

Durasi efektif lomba pada tiap proyek uji berkisar antara 5 sampai dengan 15 jam, 1 hari maksimal 5 jam. Kompetisi berlangsung selama 3 hari. Proyek uji harus dirancang sesuai dengan standar profesional terkini dan memenuhi peraturan K3, secara detail dijelaskan dalam deskripsi teknis masing-masing bidang lomba.

3. PERSYARATAN UJI

Peserta sudah terdaftar di lomba LKS tahun 2021

4. SIRKULASI PROYEK UJI

Sifat soal tertutup, sehingga kami tidak mencantumkan soal saat ini. Soal akan didistribusikan sesaat sebelum Lomba dimulai.

Namun sebagai gambaran, kami memberikan soal praktek tertulis LKS SMK daring tahun 2022 yang lalu.

PERUBAHAN PROYEK UJI

Tidak diperlukan

5. Persyaratan Proyek Uji

E. ALAT

1. Ketentuan Umum

Alat dan bahan yang telah disediakan oleh peserta masing-masing dan melakukan konfirmasi alat dengan juri pada saat pelaksanaan ujicoba. Peserta diberikan waktu familiarisasi fasilitas lomba 1 hari sebelum lomba (maksimal 2 jam).

2. Daftar Alat para Peserta

DAFTAR KEBUTUHAN ALAT LOMBA DAN LAYOUT							
LOMBA KETERAMPILAN SISWA (LKS) SMK XXX TAHUN 2022 (Daring)							
BIDANG LOMBA: INDUSTRI PARIWISATA							
No.	Nama Bahan	Spesifikasi	Jumlah	Satuan	Harga Satuan	Jumlah Harga	Keterangan
1	Ruangan	AC/Sejuk, Toilet	1	ruang	Rp -	Rp -	
2	Laptop/PC	Standart aplikasi lomba	1	unit	Rp -	Rp -	
3	Meja	meja kerja	2	unit	Rp -	Rp -	
4	Kursi	kursi kerja	1	unit	Rp -	Rp -	
5	Printer	Warna	1	unit	Rp -	Rp -	
6	Internet	15GB	1	GB	Rp 150.000	Rp 150.000	
7	Handphone (sewa)	android	3	unit	Rp 400.000	Rp 1.200.000	
8	aplikasi	zoom,video call WA, Google	1		Rp -	Rp -	
9	Tripod	tinggi 1 – 1,5 m	3	unit	Rp 150.000	Rp 450.000	
10						Rp -	
11						Rp -	
TOTAL						Rp 1.800.000	
							Penyusun III
	Penyusun I			Penyusun II			
	Frankly R. Siagian S.Sos			Sudarmi			

Catatan: Selama Alat tidak dicantumkan pada daftar alat akan diperiksa dan tidak boleh dipergunakan sebelum disetujui oleh tim teknis dan persetujuan ketua juri.

E. BAHAN

1. Bahan dan Perakitan

DAFTAR KEBUTUHAN BAHAN							
LOMBA KETERAMPILAN SISWA (LKS) SMK XXX TAHUN 2022							
BIDANG LOMBA: INDUSTRI PARIWISATA							
No.	Nama Bahan	Spesifikasi	Jumlah	Satuan	Harga Satuan	Jumlah Harga	Keterangan
1	Kertas HVS	A4 80gr	20	Lembar	Rp 300	Rp 6.000	Untuk 1 Peserta
2	Pulpen	Standart	1	unit	Rp 5.000	Rp 5.000	
3	Penggaris	bahan plastik panjang 30cm	1	unit	Rp 5.000	Rp 5.000	
4	kalkulator	12 digit	1	unit	Rp 100.000	Rp 100.000	
5	Tip Ex kertas	12m	1	unit	Rp 10.000	Rp 10.000	
6	Tinta printer	warna isi ulang	1	unit	Rp 60.000	Rp 60.000	
7							
8							
TOTAL						Rp 186.000	
	Penyusun I			Penyusun II			Penyusun III
	Frankly R. Siagian S.Sos			Sudarmi			

F. BAHAN PENUNJANG

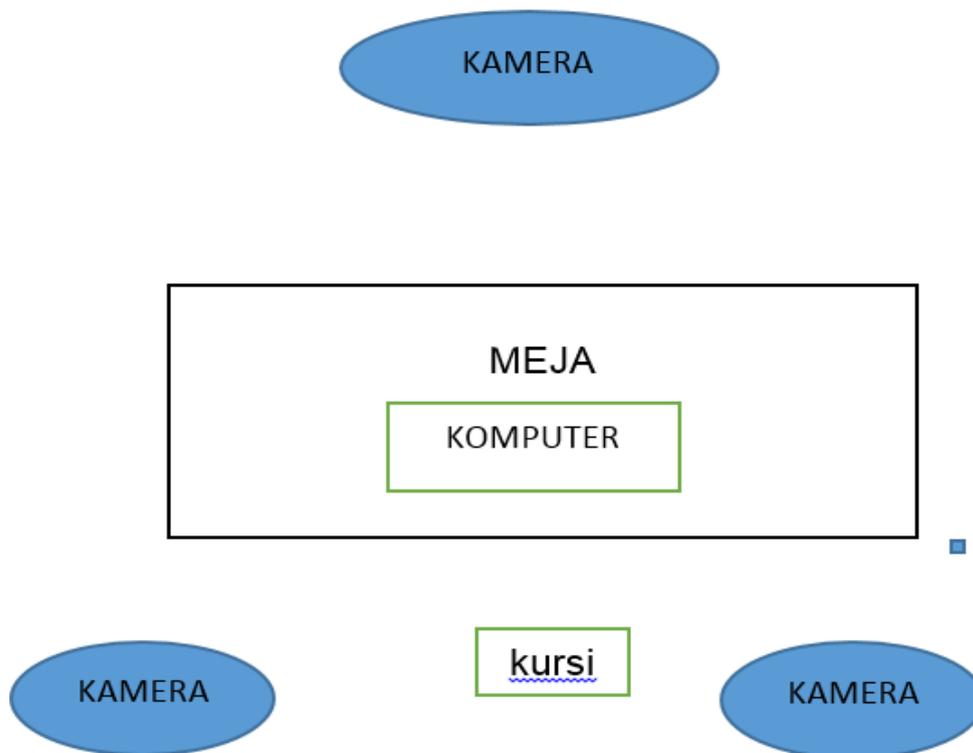
1. Bahan Penunjang Lomba sebagai Referensi para Peserta

Tidak ada.

G. LAYOUT DAN BAHAN LAYOUT

1. Layout

Tata layout penempatan peralatan utama berikut deskripsinya



DAFTAR KEBUTUHAN LAY OUT LOMBA							
LOMBA KETERAMPILAN SISWA (LKS) SMK XXX TAHUN 2022							
BIDANG LOMBA: INDUSTRI PARIWISATA							
No.	Nama Bahan	Spesifikasi	Jumlah	Satuan	Harga Satuan	Jumlah Harga	Keterangan
1	Ruangan	AC/Sejuk, Toilet	1	ruang	Rp -	Rp -	Untuk 1 Peserta
2	Laptop/PC	Standart aplikasi lomba	1	unit	Rp -	Rp -	
3	Meja	meja kerja	2	unit	Rp -	Rp -	
4	Kursi	kursi kerja	1	unit	Rp -	Rp -	
5	Printer	Warna	1	unit	Rp -	Rp -	
6	Internet	15GB	1	GB	Rp 150.000	Rp 150.000	
7	Handphone (sewa)	android	3	unit	Rp 400.000	Rp 1.200.000	
8	aplikasi	zoom,video call WA, Google Class room	1		Rp -	Rp -	
9	Tripod	tinggi 1 – 1,5 m	3	unit	Rp 150.000	Rp 450.000	
10						Rp -	
11						Rp -	
TOTAL						Rp 1.800.000	
Penyusun I				Penyusun II		Penyusun III	
Frankly R. Siagian S.Sos				Sudarmi			

H. JADWAL BIDANG LOMBA

Waktu	Kegiatan	Keterangan	
Hari Pertama			
08.00 – 11.00	Lomba Tour Planning Praktek Tertulis	Juri, teknisi dan Peserta lomba	Bersamaan
11.00 – 13.00	Pengiriman Hasil melalui GCR, ISHOMA	Juri, Teknisi dan Peserta lomba	Bersamaan
13.00 – 17.00	Wawancara	Juri, Teknisi dan Peserta lomba	Bergiliran
Hari kedua			
08.00 – 16.00	Lomba Tour Guiding dan Airlines Ticketing	Juri, teknisi dan Peserta lomba	Bergiliran
Hari Ketiga			
08.00 – 16.00	Lomba Tour Guiding dan Airlines Ticketing	Juri, teknisi dan Peserta lomba	Bergiliran

I. KEBUTUHAN LAIN DAN SPESIFIKASINYA

1. Kebutuhan Juri untuk Menilai

DAFTAR KEBUTUHAN JURI							
LOMBA KETERAMPILAN SISWA (LKS) SMK XXX TAHUN 2022							
BIDANG LOMBA: INDUSTRI PARIWISATA							
No.	Nama Bahan	Spesifikasi	Jumlah	Satuan	Harga Satuan	Jumlah Harga	Keterangan
1	Ruangan	AC/Sejuk, Toilet	1	unit	Rp -		paket hotel
2	Laptop/PC	Standart aplikasi lomba	5	unit	Rp -		
3	Meja	meja kerja	4	unit	Rp -		termasuk
4	Kursi	kursi kerja	6	unit	Rp -		termasuk
5	Printer	printer warna	1	unit	Rp 1.500.000	Rp 1.500.000	beli
6	Tinta printer	isi ulang warna	1	unit	Rp 60.000	Rp 60.000	beli
7	Kertas HVS	A4	2	rim	Rp 150.000	Rp 300.000	beli
8	Pulpen	Standart	7	buah	Rp 5.000	Rp 35.000	beli
9	aplikasi	zoom, video call WA, Screen shoot	1		Rp 300.000	Rp 300.000	beli
9							
10							
11							
15							
TOTAL						Rp 2.195.000	
	Penyusun I		Penyusun II			Penyusun III	
	Frankly R. Siagian, S.Sos		Sudarmi				

2. Kebutuhan Perlombaan

DAFTAR KEBUTUHAN ALAT LOMBA DAN LAYOUT							
LOMBA KETERAMPILAN SISWA (LKS) SMK XXX TAHUN 2022 (Daring)							
BIDANG LOMBA: INDUSTRI PARIWISATA							
No.	Nama Bahan	Spesifikasi	Jumlah	Satuan	Harga Satuan	Jumlah Harga	Keterangan
1	Ruangan	AC/Sejuk, Toilet	1	ruang	Rp -	Rp -	
2	Laptop/PC	Standart aplikasi lomba	1	unit	Rp -	Rp -	
3	Meja	meja kerja	2	unit	Rp -	Rp -	
4	Kursi	kursi kerja	1	unit	Rp -	Rp -	
5	Printer	Warna	1	unit	Rp -	Rp -	
6	Internet	15GB	1	GB	Rp 150.000	Rp 150.000	
7	Handphone (sewa)	android	3	unit	Rp 400.000	Rp 1.200.000	
8	aplikasi	zoom,video call WA, Google	1		Rp -	Rp -	
9	Tripod	tinggi 1 – 1,5 m	3	unit	Rp 150.000	Rp 450.000	
10						Rp -	
11						Rp -	
TOTAL						Rp 1.800.000	
							Penyusun III
	Penyusun I			Penyusun II			
	Frankly R. Siagian S.Sos			Sudarmi			

DAFTAR KEBUTUHAN BAHAN							
LOMBA KETERAMPILAN SISWA (LKS) SMK XXX TAHUN 2022							
BIDANG LOMBA: INDUSTRI PARIWISATA							
No.	Nama Bahan	Spesifikasi	Jumlah	Satuan	Harga Satuan	Jumlah Harga	Keterangan
1	Kertas HVS	A4 80gr	20	Lembar	Rp 300	Rp 6.000	Untuk 1 Peserta
2	Pulpen	Standart	1	unit	Rp 5.000	Rp 5.000	
3	Penggaris	bahan plastik panjang 30cm	1	unit	Rp 5.000	Rp 5.000	
4	kalkulator	12 digit	1	unit	Rp 100.000	Rp 100.000	
5	Tip Ex kertas	12m	1	unit	Rp 10.000	Rp 10.000	
6	Tinta printer	warna isi ulang	1	unit	Rp 60.000	Rp 60.000	
7							
8							
TOTAL						Rp 186.000	
							Penyusun III
	Penyusun I			Penyusun II			
	Frankly R. Siagian S.Sos			Sudarmi			

Kapasitas Listrik yang dibutuhkan

No.	Nama Alat	Daya
1	Komputer/Laptop 1	Maksimal 400 watt
2	Komputer/laptop 2	Maksimal 400 watt
3	Komputer/Laptop 3	Maksimal 400 watt
4	Komputer/Laptop 4	Maksimal 400 watt
TOTAL		2.000 watt

J. REKOMENDASI JURI

Recomendasi juri ada pada file terpisah dengan Tehnical Deskripsi ini.

