



Puspresnas
Pusat Prestasi Nasional



Member Of
worldskills

KISI-KISI

**LOMBA KOMPETENSI SISWA (LKS)-SMK
TINGKAT NASIONAL XXX TAHUN 2022**

BIDANG LOMBA

**Lanskap dan Pertamanan
(Landscape and Gardening)**



**Kelompok Konstruksi,
Teknologi Bangunan dan Agribisnis**

1. Waktu

	Waktu							
Main Project	I	II	III	IV	V	VI	VII	Total
Time period	100 menit	150 menit	120 menit	170 menit	180 menit	120 menit	60 menit	900 menit

2. Deskripsi

1. Satu Team terdiri dari 2 orang dan dapat terdiri dari laki-laki maupun perempuan.
2. Soal akan diberikan per hari dan bersifat rahasia.
3. Seluruh pekerjaan harus dikerjakan secara team. Tidak boleh dibantu oleh pihak lain.
4. Pekerjaan Landscape Gardening terdiri dari pekerjaan Hardscape dan Softscape, dimulai dengan pemahaman membaca Gambar, melaksanakan pekerjaan dan melakukan pekerjaan tata hijau dengan penuh kreativitas dan kaidah-kaidah ekologi Landscape: fungsional dan estetika.

LOMBA SECARA ONLINE

1. Menyediakan 3 buah kamera yg statis dan satu buah kamera yang moveable.
2. Posisi peletakan kamera harus dapat menjangkau/ meliputi seluruh area lomba dari berbagai sudut.
3. Kamera terus memperlihatkan proses pelaksanaan lomba. Kamera moveable harus bisa mengikuti permintaan juri untuk zoom in atau zoom out.
4. Harus menyediakan kuota internet/ pulsa yang cukup selama berlangsung lomba.
5. Perhatikan posisi agar jangan sampai back light. Ini akan merugikan kompetitor sendiri karena juri tidak sampai dapat detail penilaian bila back light.
 - Arahkan kamera sesuai permintaan juri
 - Panitia akan melakukan screen capture

6. Berhubung menggunakan WIB maka untuk wilayah Ambon dan Indonesia Bagian Timur sekitarnya diharapkan mempersiapkan lampu.
7. Apabila berada di luar ruangan, Pihak Sekolah harap menyediakan/ menyiapkan tenda yang bisa melindungi area lomba, tempat material dan alat dari hujan, terpaan angin kencang dan cuaca ekstrim lainnya agar jam kerja kompetitor tidak menjadi terganggu.

AREA LOMBA

1. Area lomba harus diberi batasan (lihat denah):
 - Bak pasir 3x4 meter. Dengan posisi 4 m menghadap ke depan (kamera utama).
 - Areal tempat meletakkan material hard dan soft.
 - Daerah bebas pengunjung/pembimbing minimal 2 m dari batas terluar/ tempat meletakkan material hardscape dan softscape.
2. Bak pasir sebaiknya memiliki ketebalan kurang lebih 40 cm, dapat dengan pengurugan ke atas maupun penggalian ke dalam dengan batasan area yang jelas khusus untuk area 3x4 m.
3. Sambungan Listrik dan Air harus sudah dipersiapkan.

TATA TERTIB LOMBA

1. Tidak boleh ada yang masuk ke area lomba tanpa ijin juri.
2. Jika peserta telah menyelesaikan pekerjaannya, peserta merapikan pekerjaannya, dan setelah dianggap rapi peserta boleh memberi tanda selesai dengan mengangkat tangan, merapikan tools dan area kerja di luar waktu
3. Lakukan aktivitas sesuai instruksi Juri selama perlombaan berlangsung.
4. Tidak diperkenankan melakukan tindakan kecurangan dengan mempergunakan Handphone atau alat komunikasi lain dan wajib dinonaktifkan/silent selama perlombaan berlangsung.
5. Selama waktu perlombaan mata uji berlangsung, bila ada yang berkepentingan ke toilet, maka waktu yang digunakannya akan tetap diperhitungkan.

ALAT PELINDUNG DIRI

Alat Pelindung Diri ialah kelengkapan yang harus ada dan menempel pada tubuh kompetitor bertujuan melindungi kompetitor dari kemungkinan yang membahayakan. Kelengkapan Alat Pelindung Diri wajib digunakan selama lomba dan termasuk dalam penilaian proses:

- *Safety Shoes* (harap perhatikan perbedaan dengan *Safety boots*)
- Rompi
- Kacamata khusus proyek (google)
- Sarung tangan yang tepat (bila memakai sarung tangan kain, harap menggantinya bila sudah rusak/ tidak bersifat melindungi lagi)
- Sarung tangan yang tepat untuk tiap pekerjaan

WAKTU

Waktu (WIB)	Kegiatan	Keterangan
07.30	Soal akan dibagikan	Soal bersifat rahasia
07.30-07.45	Pembimbing memprint soal	
08.00	Kompetitor dipersilahkan memasuki area lomba dan menunggu aba-aba juri untuk memulai lomba	
10.00-10.05	Kompetitor dipersilahkan untuk istirahat	Pembimbing boleh mendekat ke peserta. Pembimbing maupun peserta tidak boleh membawa soal
12.00-13.00	Ishoma	
14.30-14.35	Kompetitor dipersilahkan untuk istirahat	Pembimbing boleh mendekat ke peserta. Pembimbing maupun peserta tidak boleh membawa soal

16.00	Kegiatan perlombaan selesai	
-------	-----------------------------	--

3. Sistem Lomba dan Jenis keterampilan yang dilombakan

Sistem Lomba

Sehubungan dengan pelaksanaan Lomba ini melalui Daring maka tidak bisa disediakan bahan yang terpusat. Bahan yang dipakai disesuaikan dengan ketersediaan di daerah masing-masing. Juri memberikan kesempatan kepada peserta untuk mendata bahan dan dilaporkan kepada juri untuk dibuat kesepakatan bersama semua peserta terhadap material hard dan softscape yang akan dipakai agar penilaian bisa apple to apple/ setara.

Jenis Keterampilan

Tata Ruang Hijau

Pekerjaan Landscape Gardening merupakan Pekerjaan yang mengkoordinasikan antara ketepatan Pengukuran dan Keindahan yang memiliki nilai fungsi. Tanaman ialah elemen utama dalam Tata Ruang Hijau. Kompetitor harus mengetahui dan mengerti klasifikasi tanaman Pohon/ Palm, Semak, Ground cover, Tanaman Obat/ Tanaman Herbal serta Tanaman ciri khas daerah masing masing bila ada baik pohon/ palm, semak dan ground cover, serta tanaman obat. Kompetitor diharapkan mengetahui secara pertumbuhan dan pemeliharaannya yang ramah lingkungan.



Gambar 1 Contoh penanaman dan mengkomposisikan tanaman
(Courtesy: Peserta asal Kalimantan Selatan)

SOFTSCAPE

1. Jenis Pohon/ Palm ukuran 2,5 – 3 m yang sudah berada dalam pot/ polybag yang segar dan subur. Ukuran diukur dari atas muka tanah tumbuhnya pohon. Pot/Polybag tidak termasuk diukur dalam mengukur tinggi tanaman..Ada nama Tanaman yang dipasang/ digantung.
2. Jenis Shrubs/ Semak dengan tinggi 30-50 cm. Dasar pengukuran dari atas permukaan tanah tumbuhnya. Pot/ Polybag tidak termasuk diukur dalam mengukur tinggi tanaman shrubs. Ada nama Tanaman yang dipasang/ digantung.
3. Groundcover/ Tanaman Penutup Tanah, tinggi 5-20 cm. Bisa berupa rumput, kacang2an dan jenis tanaman lain yang sifatnya menutupi permukaan tanah agar taman tampak selesai, rapih dan memberikan hasil/ tampilan yang baik.
4. Tanaman obat/ Tanaman herbal daerah. Tanaman obat pohon atau shrubs atau groundcover.
5. Ada nama Tanaman yang dipasang/ digantung.
6. Tanaman ciri khas Daerah. Baik pohon/ Plam, semak dan ground cover dan atau tanaman obat.
7. Media Tanam

Kompetitor memahami berbagai jenis media tanam yang diperlukan untuk penanaman guna memperbaiki struktur tanah untuk pertumbuhan tanaman lebih baik

- Kompos
- Pupuk Kandang
- Pasir
- Planting media siap pakai yang sesuai

Aspek Penilaian Softscape

1. Keharmonisan antara warna dengan komposisi tinggi rendah tanaman. Kontur Taman menambah elevasi akan memberikan kesan natural. Texture, bentuk dan tata letak yang membuat Taman menjadi menarik untuk dikunjungi.
2. Proses dalam memperlakukan tanaman mulai dari polybag dan atau pot serta penanaman yang profesional akan menjadi bagian dalam penilaian.

HARDSCAPE

Pekerjaan ini bertujuan untuk menampilkan keterampilan dalam mengerjakan HARDSCAPE, yaitu menggunakan bahan dan alat yang sesuai ditentukan soal serta tepat guna pemakaian alat dengan tidak membahayakan diri. Pekerjaan ini diantaranya terdiri dari:

- Pavement
- Wall Planter
- Kolam dan Ornamen Air Mancur
- Pekerjaan Listrik sederhana, dengan menyambungkan kabel agar air mancur berfungsi.
- Air mancur dibuat sesuai kreativitas kompetitor
- Pemasangan terpal agar air tidak bocor
- Pemasangan Keramik/ finishing kolam
- Pekerjaan Kayu
- Pekerjaan hardscape juga harus memakai alat-alat yang tepat guna serta ketauran pengembalian alat ketempatnya.

Aspek Penilaian Hardscape

1. Proses bekerja
2. Pemilihan Bahan
3. Pemakaian alat
4. Kesesuaian terukur dengan gambar kerja
5. Hasil pekerjaan dapat digunakan untuk duduk, berjalan
6. Bekerja dengan memperhatikan keamanan dan keselamatan
7. Kejujuran

Jenis keterampilan Hardscape:

a. Jalur Jalan (Pavement)



Gambar 2 Contoh pembuatan *pavement*

(Courtesy: [sunset.com/garden/landscaping-design](https://www.sunset.com/garden/landscaping-design))



Gambar 3 Contoh pembuatan *pavement*
(Courtesy: pinterest)

Keterampilan yang diharapkan dari kompetitor untuk membuat jalur jalan di dalam taman yang terukur dan menggunakan material yang ditentukan. Membuat Jalan Bata/Paving block dan atau dengan komposisi Batu Tabur

Bahan:

1. Batu alam, Batu templek ukuran *irregular*.
2. Stepping stone dari koral sikat.
3. Batu andesit dengan ukuran 30x60, 30x30.
4. Pebble stone atau batu tabur/ batu hias/ batu spit sesuai yang tersedia di daerah masing-masing. Ukuran 3-5 cm.
5. Paving block.
6. Hebel.

b. Wall Planter

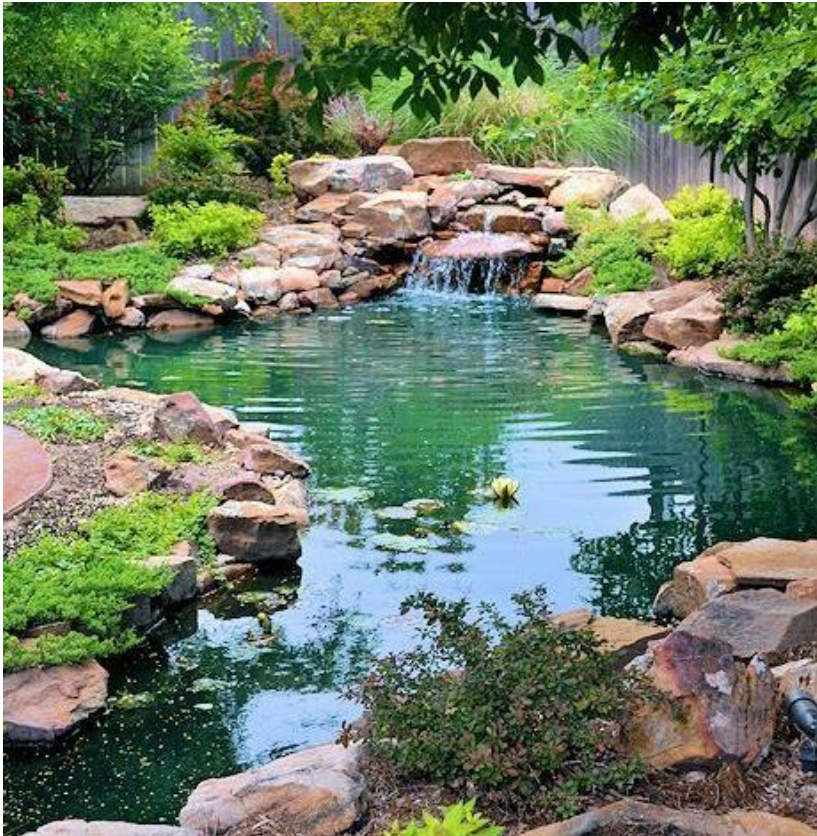


Gambar 4 Contoh pembuatan wall planter
(Courtesy: pinterest)

Bahan:

1. Bata ringan, bata merah dan setara yang tersedia di daerah masing-masing.
2. Batu split
3. Bata ringan/ Hebel dengan Ukuran 60x20x10.
4. Semen mortar.

c. Water Feature



Gambar 5 Contoh pembuatan water feature

(Courtesy: pinterest)

Bahan:

1. Bata ringan.
2. Pompa air mancur.
3. Terpal khusus dan atau bila tidak ada maka terpal biasa

d. Pekerjaan Kayu



Gambar 4 Contoh pembuatan bench kayu
(Courtesy: pinterest)

Bahan:

1. Kayu balok ukuran 6x12x400 cm. (sudah lurus dan tidak melengkung).
2. Kayu kaso dengan ukuran 4x5 cm. Panjang 4 m.
3. Kayu rang dengan ukuran 2x3 atau 3x4 cm. Panjang 4 m.
4. Papan Kayu Pinus Panjang 1m, Lebar 9 cm, ketebalan 1,5 cm.



LOMBA
KOMPETENSI
SISWA SMK XXIX

LOMBA
KOMPETENSI
SISWA SMK XXIX