

FASHION TECHNOLOGY

LOMBA KOMPETENSI SISWA TINGKAT NASIONAL

KISI-KISI SOAL DARING 2022

SMK
LKS SMK
TINGKAT NASIONAL



Fashion Technology merupakan bagian dari keterampilan pembuatan busana.. Saat ini di dunia Fashion mulai menerapkan Teknologi 4.0, hal ini mempengaruhi dunia pendidikan sebagai penyedia SDM di dunia fashion. Penting bagi praktisi di dunia fesyen untuk menggunakan digital system terutama dalam pembuatan pola digital. Hal ini sejalan dengan kebutuhan industry yang kini sudah banyak beralih ke dunia digital atau komputerisasi. Pembuatan pola secara digital atau komputerisasi telah masuk di dalam kurikulum 2013 sebagai salah satu mata pelajaran yang harus dipelajari oleh peserta didik, sehingga peserta didik saat ini telah banyak yang mempelajari salah satu bagian dari perkembangan 4.0 di industry fashion.

Selaras dengan hadirnya LKS sebagai ajang keunggulan peserta didik SMK, saat ini sudah dilaksanakan persiapan khusus LKS tentang materi Pembuatan Pola Digital (CAD) selama bulan maret 2022 sebanyak 5 Kali pertemuan yang diikuti oleh 113 Sekolah SMK di seluruh Indonesia, Oleh sebab itu mulai LKS tahun 2022 ini pembuatan Pola Digital (dengan system CAD) menjadi salah satu bagian dari test project yang harus dikerjakan oleh peserta. Software yang digunakan telah disesuaikan dengan dunia industri yaitu dengan menggunakan software pembuatan khusus pola, yang saat ini dapat diunduh di <https://www.4shared.com/s/fFMb-PTeyiq>

Test Project terdiri dari 4 Modul dengan total waktu kerja 15 (Lima Belas) Jam selama 3 hari yang terdiri dari Sketsa Desain, Pembuatan Pola Digital (CAD), Drapping, Menjahit

Modul dimulai Bersama merujuk pada **WITA**, Peserta harus menyerahkan hasil lomba pada akhir alokasi waktu dalam setiap Modulnya. Bila alokasi waktu habis, selesai atau tidak selesai project harus diserahkan. Pada Lomba ini peserta harus :

- **Membuat Pola digital (CAD) dengan model Blouse/kemeja yang akan diundi sesaat sebelum lomba**
- **Menggambar sketsa desain sesuai dengan target pasar**
- **Drape pada Mannequin (dengan menggunakan jarum drape saja)**
- **Membuat desain, Pola (dengan Kampuh), dan menjahit Dress sesuai dengan pilihan-pilihan komponen dress yang akan diundi sesaat sebelum lomba**
- **Menggunakan berbagai mesin industry secara efisien**
- **Melakukan penyelesaian akhir beberapa bagian dengan pekerjaan jahit tangan**
- **Pengepresan akhir dengan mesin press uap**

MODUL 1 : DESAIN

Waktu : 30 menit - Hari Ke-1

Peserta akan diminta untuk membuat sketsa Desain pakaian sesuai target pasar untuk produksi / perdagangan / dengan tinta hitam, bagian depan dan belakang dan disajikan pada Media kertas dalam ukuran A3.

Peserta akan diberikan template/croqui, serta diberikan sample kain yang masih dirahasiakan. Peserta akan diminta untuk membuat sketsa pakaian sesuai dengan sifat kain serta target pasar tertentu. Sasaran gaya pakaian disesuaikan dengan jenis kain yang akan dipilih / diundi sesaat sebelum modul dimulai. Target Pasar yang dibuat adalah :

- Ready to Wear (4 potong depan dan belakang) atau
- Gaun Pesta Malam (4 potong depan dan belakang) atau
- Busana Haute Couture (2 potong depan dan belakang)

Sketsa digambar dengan menggunakan ballpoint warna hitam (apabila ada bayangan diizinkan). Sketsa digambar pada media kertas gambar ukuran A3. Peserta akan membuat desain berdasarkan kategori, target market, dan jenis kain yang sama sesuai pilihan dalam undian. Sketsa harus diserahkan pada akhir waktu pengerjaan modul dalam keadaan selesai atau tidak selesai.

PROSEDUR PENYERAHAN MODUL 1 :

- Sketsa harus diserahkan di akhir waktu modul 1 dalam keadaan selesai atau tidak selesai.
- Hasil sketsa di videokan terlebih dahulu sebelum dimasukkan dalam paralon
- Setelah di dokumentasikan, sketsa modul 1 dimasukkan ke dalam paralon khusus dan di lem serta di tanda tangan di atas lem khusus yang telah diberikan panitia.
- Paralon yang telah di lem dan di tanda tangan di simpan di area dekat peserta agar tetap terlihat pada rekaman kamera
- Keseluruhan proses mulai dari pengumpulan produk, memasukkan dalam paralon dan menutup rapat paralon dengan lem khusus terekam dalam kamera video (sebagai dokumentasi) untuk menghindari adanya subjektifitas selama kompetisi berlangsung.

MODUL 2 : MEMBUAT POLA DIGITAL (CAD)

Waktu : 1 Jam – Hari Ke-1

Ketua Juri akan memberikan Ukuran dan desain Blouse/ Kemeja wanita sesaat sebelum modul dimulai. Untuk pekerjaan ini peserta harus membuat pola digital dengan menggunakan software komputer berdasarkan desain dan ukuran yang telah diberikan. Pola harus diberikan lengkap dan informasi Pola yang diperlukan, informasi Pola (Arah serat kain, Judul LKSN 30 2022, Propinsi, Nama Bagian, Material/ bahan yang digunakan, jumlah piece yg dipotong)

Pada Modul ini, peserta harus mengerjakan dengan laptop yang telah diinstal software pembuat pola digital, dan file hasil harus di convert ke format DXF.

PROSEDUR PENYERAHAN MODUL 2 :

1. Proses pengiriman file dalam format DXF harus dikirim 5 menit setelah lomba di modul ini dinyatakan selesai.

MODUL 3 : DRAPPING

Waktu : 1 Jam – Hari ke-1

Peserta akan diberikan 4 Meter Kain Blacu/ Calyco, Untuk Mengerjakan Proses Modul ini dengan Mengikuti Gambar Desain yang akan dibagikan sesaat sebelum Lomba.

Peserta hanya boleh menggunakan jarum drape saja. Penyelesaian akhir untuk bagian leher, lengan dan hem bawah diserahkan pada keputusan masing-masing peserta dengan catatan bagian tepi tidak bertiras.

Penilaian akan dilakukan berdasarkan pada kesesuaian hasil drape dengan gambar yang diberikan serta pemahaman peserta dalam Teknik *fabric handling*.

Kelonggaran atau tidak ada kelonggaran dapat diberikan, sesuai dengan keputusan peserta dengan tetap mempertimbangkan penyelesaian dan kesesuaian ukuran yang dapat dilihat pada proporsi gambar desain.

PROSEDUR PENYERAHAN MODUL 3 :

- Hasil drapping harus diserahkan di akhir waktu modul 3 dalam keadaan selesai atau tidak selesai.
- Hasil drapping di videokan terlebih dahulu sebelum dimasukkan dalam box khusus yang telah disediakan panitia
- Setelah di dokumentasikan, hasil drapping dimasukkan ke dalam box khusus dan di lem serta di tanda tangan di atas lem khusus yang telah disediakan panitia.
- Box yang telah di lem dan di tanda tangan diatas lem khusus di simpan di area dekat peserta agar tetap terlihat pada rekaman kamera
- Keseluruhan proses mulai dari pengumpulan produk, memasukkan dalam box khusus dan menutup rapat box dengan lem khusus terekam dalam kamera video (sebagai dokumentasi) untuk menghindari adanya subjektifitas selama kompetisi berlangsung.
- Modul 1-3 yang telah di lem dan di tanda tangan akan dikirim bersamaan di hari ketiga setelah modul 4 telah selesai dilaksanakan

MODUL 4 : MENJAHIT

Waktu : 12 Jam 30 menit – Hari ke-1-3

Tema Desain Busana yang akan dibuat adalah **New Normal Office Look – Elegant Style**

Peserta akan mendesain, membuat pola dan menjahit Dress sesuai dengan pilihan-pilihan komponen yang akan diundi sesaat sebelum lomba. Gambar Desain Pola dan Pola yang dibuat TIDAK AKAN DINILAI. (tetapi harus dikerjakan).DRESS yang dibuat harus mengacu pada pilihan komponen yang keluar dalam undian, yaitu dengan pilihan sbb :

- A. Simetris atau Asimetris
- B. Garis Leher atau Collar
- C. Lengan Reglan atau Set in
- D. Lipit atau Kerut
- E. Saku Passepoille atau saku Vest

Apabila peserta mengerjakan 2 macam dalam setiap komponen yang diundi, maka penilaian dalam komponen tersebut akan hilang.

Pola yang dibuat bisa dengan cara drape atau cara drafting, dan pola tidak akan dinilai.

Dalam pembuatan Dress ini, harus mengikuti hal hal sbb :

- Full Furing
- Minimum Panjang Dress 90 cm dan maksimum 110 cm
- Harus menggunakan bahan warna kombinasi (minimal 2 kombinasi warna).
- Panjang Lengan minimum 25 cm sampai 40 cm
- Bukaan busana disesuaikan dengan desain peserta
- Tidak boleh ada kain bertiras.
- Keseluruhan komponen yang terpilih saat diundi harus ada pada busana yang dibuat

Dalam pengerjaan, para peserta akan berbagi Mesin Fusing, Mesin Obras, Mesin Press Uap, Semua Peserta memiliki hak akses yang sama ke semua mesin yg digunakan Bersama. Dress akan dinilai pada hari ke dua dan ketiga.

ALAT

1. Ketentuan Umum

Berisikan informasi umum terkait alat dan bahan yang akan digunakan peserta dan alat bahan yang akan disediakan panitia Peserta diberikan waktu familiarisasi fasilitas lomba sebelum lomba dimulai (maksimal 2 jam).

2. Daftar Alat para Peserta

Alat yang dipersiapkan oleh peserta meliputi

NO	ALAT	GAMBAR	DESKRIPSI	CATATAN
1	Rader		Rader bergerigi maupun tidak	

2	Karbon Jahit		Warna karbon bebas . dapat menggunakan warna karbon yang netral seperti warna kuning	Semua perlengkapan yang dibawa oleh kompetitor dan tidak tercantum dalam daftar diatas, akan diperiksa setiap harinya oleh tim juri.
3	Penggaris Pola		Penggaris Panggul, Penggaris siku, penggaris lengkung	
4	Alat Gambar		Penggaris, Pensil, Pulpen, Penghapus (ATK)	
5	Pensil Warna		Pensil warna merk bebas	
6	Semprotan Air		Botol spray ukuran bebas	
7	Kapur Jahit		Kapur jahit merk bebas. Dapat menggunakan bentuk pensil kapur atau kapur jahit segitiga	
8	Kain Alas Setrika		Berbahan sejenis katun, dan tidak luntur	
9	Bidal		Merk bebas	

10	Gunting (kain, kertas, dan som)		Gunting kain, gunting kertas dan gunting benang dengan merk bebas
11	Pemberat		Pemberat merk bebas

Catatan: Selama Alat tidak dicantumkan pada daftar alat akan diperiksa dan tidak boleh dipergunakan sebelum disetujui oleh tim teknis dan persetujuan ketua juri.

E. BAHAN

Informasi umum terkait bahan yang akan digunakan pada setiap modul

No.	Nama Bahan	Jumlah	Spesifikasi	Gambar	Ket.
MODUL 1					
1	Kertas desain	3	A4 80 gsm		
MODUL 3					
2	Bahan Utama modul drape	5	Kain Blacu 100% Katun lebar 150 cm		
MODUL 4					
3	Kertas Pola	10	lebar 1650 mm width 60gsm		
4	Bahan Utama modul drape	5	Kain Blacu 100% Katun lebar 150 cm		
5	Bahan Utama 1 Modul 4	3	Linen Warna I		Kebutuhan Untuk 1 peserta
6	Bahan Utama 2 Modul 4	1	Linen Warna II		
7	Bahan Utama 3 Modul 4	2	Kain Motif Batik		
8	Bahan Furing	3	Polyester Coating lebar 150 cm		
9	Lapisan Kain serong u/ Lengan	1	Kain Serong		
10	Busa Bahu	1	D Shape Mess		
11	Pengeras Type 1	3	Molligula Lebar 105 cm		
12	Pengeras Type 2	1	Viselin		
13	Invisible Zipper	1	panjang 60 cm		

14	Retslueting Jacket	1	Ukuran #5 Pmetal teeth, panjang 60 cm		
15	Benang	6	3 warna @ 2 rol		
16	Benang Obras	9	3 warna @ 3 rol		
17	Tape Seal	5	uk. 2 cm nylon tape		
18	kancing	6	kancing hias		
BAHAN PENUNJANG					
19	Desinfektan	2	Merk umum		
20	Paralon	2	2 Ukuran 1 inch dan 2 inch		
21	Box Project	2	uku 60x40x30 cm		
	Tape	1	ukuran 5 cm dengan print		

F. BAHAN PENUNJANG

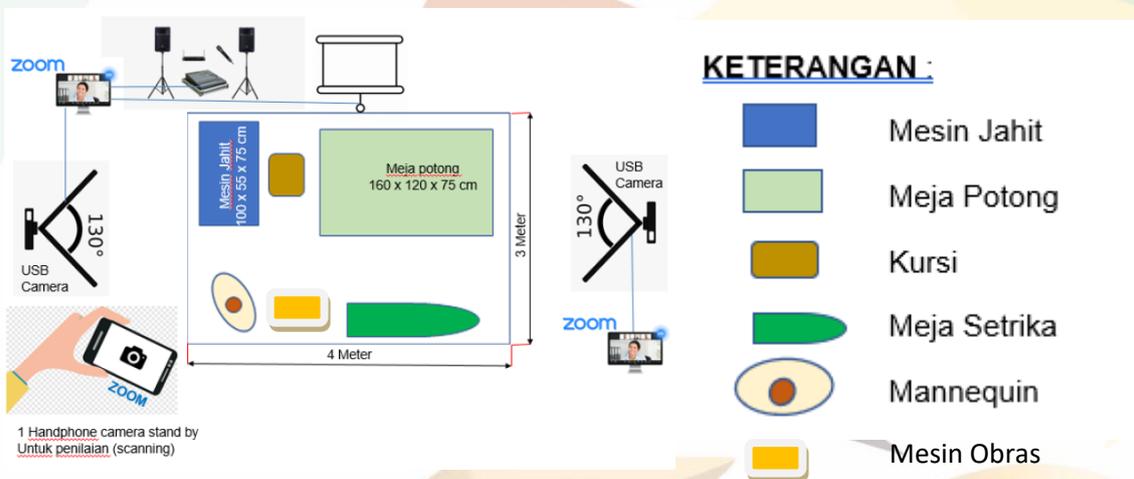
1. Bahan Penunjang Lomba sebagai Referensi para Peserta

Keterangan Tambahan Jika ada.

G. LAYOUT DAN BAHAN LAYOUT

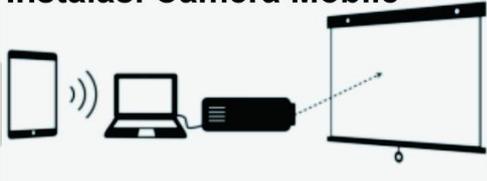
1. Layout

Tata layout penempatan peralatan utama berikut deskripsinya

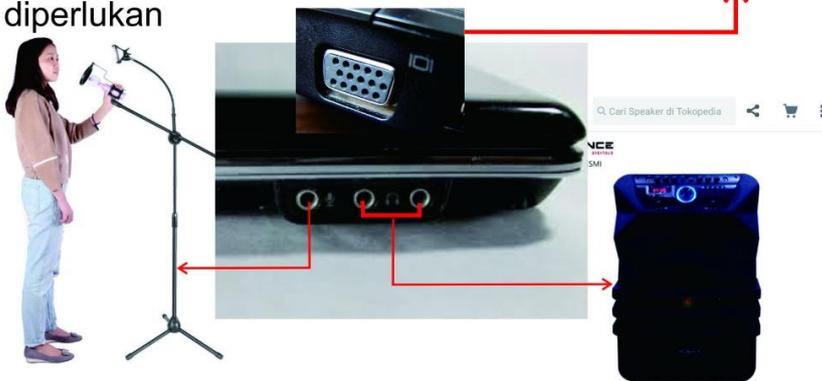


Berikut gambaran Instalasi pemasangan kamera dan sound system (CONTOH) :

Instalasi Camera Mobile

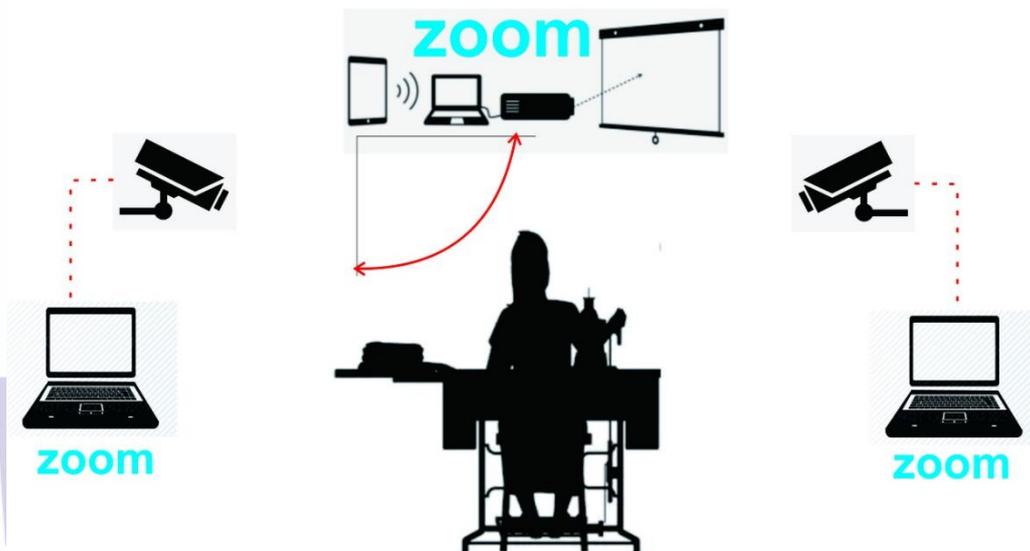


Input Mic untuk Komunikasi dengan juri
Bila diperlukan



Output Audio dihubungkan dengan sound system

INSTALASI KAMERA SAAT LOMBA



H. JADWAL BIDANG LOMBA

Waktu		Kegiatan	Keterangan
Hari ke-1			
07.15	07.30	Penjelasan Soal Lomba Modul 1-3 Pengundian Modul 1	15 menit
07.30	08.00	Modul 1 : Desain	30 menit
08.00	08.05	Pengundian Modul 2	
08.05	09.05	Modul 2 : Pembuatan Pola CAD	1 jam
09.05	09.10	Pengundian Modul 3	
09.10	10.10	Modul 3 : Draping	1 Jam
10.10	10.25	<i>Coffee Break</i>	
10.25	10.30	Pengundian Modul 4	
10.30	11.30	Modul 4: Menjahit	1 Jam
11.30	12.30	ISHOMA	
12.30	14.00	Melanjutkan Modul 4 : Menjahit	1 Jam 30 Menit
Hari ke-2			
07.30	09.30	Melanjutkan Modul 4	2 Jam
09.30	09.45	<i>Coffee Break</i>	
09.45	11.30	Melanjutkan Modul 4	1 Jam 45 Menit
11.30	12.30	ISHOMA	
12.30	15.00	Melanjutkan Modul 4	2 Jam 30 Menit
Hari ke-3			
07.30	08.15	Melanjutkan Modul 4	45 Menit
08.15	10.00	Kesan pesan peserta dan pembimbing	
TOTAL			15 JAM

I. KEBUTUHAN LAIN DAN SPESIFIKASINYA

1. Kebutuhan Juri untuk Menilai

No	Peralatan	Jumlah	Satuan	Gambar
Untuk Juri melakukan penilaian (bisa sewa atau pinjam dari sekolah)				
1	Papan Alas tulis A4	5	bh	
2	ATK	5	set	
3	Kalkulator	5	bh	
4	Hekter	2	bh	
5	Sumitape + Dispensernya	1	bh	
6	Timer/ Jam meja	1	bh	
7	Gunting kertas	1	bh	
8	Meteran kain	5	bh	
9	stabillo	5	set	
10	Printer A3 Warna	1	bh	

11	Laptop untuk entry nilai	1	bh	
12	APD (untuk 3 hari)	15	set	
13	Kertas A4	1	rim	
14	Hand Sanitizer	5	buah	
15	Desinfektan	1	Buah	

2. Kebutuhan Perlombaan

No	Peralatan	Kualitas	Satuan	Gambar
1	Kamera IP (HP dengan alasan lebih mudah)		2 buah	
2	Kamera Go Pro (professional)	Hero 8	1 buah	
3	APD lengkap (masker, set baju, sarung baju Covid, balaklava (face shield), dan sarung tangan)		1 set	

4	Hand Sanitizer		1 buah	
5	Desinfektan		1 buah	
6	Paralon	2 ukuran : 1. Ukuran 1 inchi Panjang 40 cm 2. Ukuran 2 Inchi Panjang 60 cm	2 buah	
7	Box Project	Ukuran 60x40x30 cm	2 Buah	
8	Tape	Sebagai segel box dan sudah di print khusus LKS	1 buah	