

1. KISI-KISI LKS2020

No	Keterampilan Melukis	Keterangan
1.	Menggambar dasar	Kemampuan pemahaman perspektif, proyeksi bentuk serta sket Model (<i>drawings Model</i>) dan Menggambar Bentuk (<i>Style Life Drawing</i>) yang ditunjukkan dengan ketepatan bentuk dan desain dasar.
2.	Proporsi figur	Ukuran masing-masing bagian model manusia maupun binatang dilihat dari berbagai arah dan sudut pandang.
3.	Perspektif	Ketepatan menggambar bentuk berdasarkan kedudukan objek sehingga dapat menunjukkan jarak berdasar titik cakrawala (perspektif) berupa bentuk dan warna.
4.	Teknik melukis	Berupa kemampuan menggores dan menentukan sentuhan akhir (<i>finishing touch</i>); akan diuji adalah: konsistensi teknik menguas (<i>brush stroke</i>) dan langkah-langkah melukis (<i>studio processing</i>).
5.	Prinsip desain/ penyusunan	Ketepatan memanfaatkan ruang dengan menunjukkan kemampuan dalam prinsip desain (<i>principle of design</i>) komposisi, kesatuan (<i>unity</i>), keseimbangan (<i>balance</i>) dan keselarasan (<i>harmony</i>).
6.	Penguasaan warna	Ketepatan memilih dan mencampur warna untuk menentukan bentuk lukisan sehingga mengesankan 'nyata' (realistik). Pemanfaatan warna ini menentukan gaya pribadi yang muncul.
7.	Penampilan akhir	Kreativitas penataan bentuk, warna dan figur yang divisualkan menunjukkan kemampuan komprehensif: kreativitas pemberian aksentuasi bentuk, warna, sapuan kuas pada figur lukisan maupun pemilihan pigura.

Keterangan:

Kompetensi yang diujikan dalam proyek SLR pada LKS 2020 meliputi:

- Kompetensi pengetahuan peserta berupa kemampuan menangkap peristiwa sosial akibat dampak Pandemi Covid 19 berdasarkan pemahaman, pengetahuan yang dimiliki secara komprehensif dan metakognitif.
- Kompetensi keterampilan teknis melukis realis atau sering disebut kerja studio; merupakan kemampuan dalam hal: teknik menggambar model (*style life drawing*), teknik mengungkapkan dalam bentuk seni lukis realis.